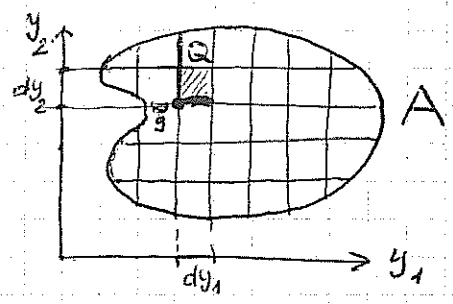


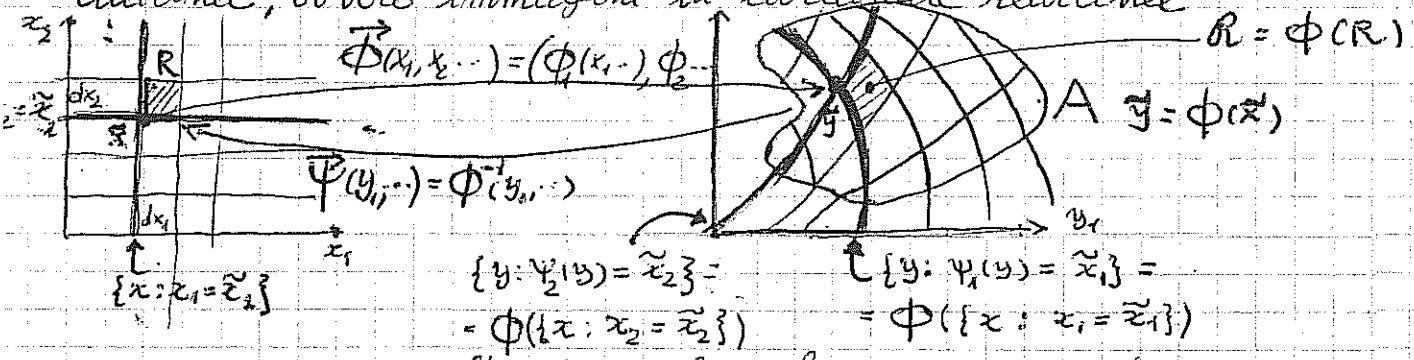
Considerazioni intuitive sul cambiamento di variabili per gli integrali multipli non orientati e di superficie.

In certi casi può essere comodo, invece di pensare l'integrale

$$\int_A f(y_1, y_2, \dots) dy_1 dy_2 \dots \sim \sum_Q f(\tilde{y}_1, \tilde{y}_2, \dots) \cdot \text{volume del parallelepipedo con spigoli paralleli agli assi di lunghezze "infinitesime" } dy_1, dy_2, \dots$$



"reticolare" il dominio con ipersuperficie curve, che sono gli insiemi di livello di un nuovo sistema di coordinate non rettilinee, ovvero immagini di coordinate rettilinee



quindi pensare l'integrale nel modo seguente:

$$\int_A f(y_1, \dots) dy_1 \dots \sim \sum_R f(\tilde{y}_1, \dots) \text{ volume parallelepipedo "curvilineo" } R \text{ trasformato nello "spazio delle } y \text{ di quello "rettilineo" nello "spazio delle } x \text{ " } R$$

Infine approssimare i volumi "curvi" con quelli dei "parallelepipedi tangenti" in \tilde{y} , che hanno spigoli "infinitesimi"

$$\frac{\partial \Phi}{\partial x_1} dz_1, \frac{\partial \Phi}{\partial x_2} dz_2 \dots$$

$$\text{Vol } T = \left| \det \begin{pmatrix} \frac{\partial \phi_1}{\partial x_1} & \frac{\partial \phi_1}{\partial x_2} & \dots \\ \frac{\partial \phi_2}{\partial x_1} & \frac{\partial \phi_2}{\partial x_2} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix} \right| dx_1 dx_2 \dots$$

$$\int_A f(y) dy \sim \sum_T f(\tilde{y}) \left| \det \dots \right| dx_1 \dots$$

ritornando agli integrali si avra:

$$\int_A f(y_1, y_2, \dots) dy_1 dy_2 \dots = \int_{\Phi^{-1}(A)} f(\phi_1(x), \phi_2(x), \dots) \left| \det \begin{pmatrix} \frac{\partial \phi_1}{\partial x_1} & \frac{\partial \phi_1}{\partial x_2} & \dots \\ \frac{\partial \phi_2}{\partial x_1} & \frac{\partial \phi_2}{\partial x_2} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix} \right| dx_1 dx_2 \dots$$

ESEMPIO $\Phi(\rho, \theta) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta)$ $\text{Vol } T = \rho d\rho d\theta$ $\int f(y) dy = \int f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho d\theta$

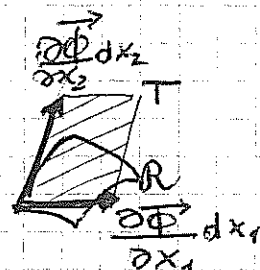
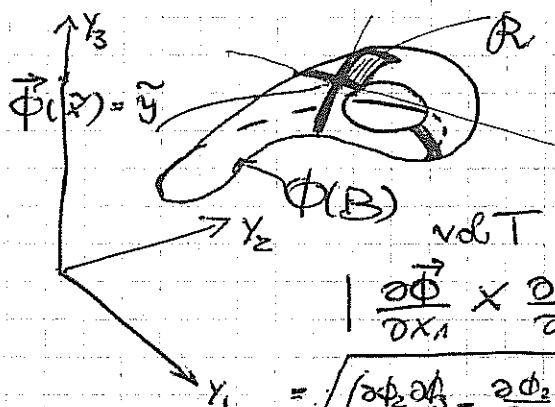
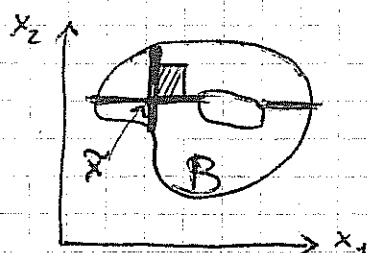
In modo analogo al teorema illustrato ci si può convincere della seguente definizione

Definizione sia $\Phi: B \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$\vec{\Phi}(x_1, x_2) = (\Phi_1(x_1, x_2), \Phi_2(x_1, x_2), \Phi_3(x_1, x_2))$ una superficie parametrica (iniettiva)

$g(x_1, x_2, x_3)$ funzione continua

$$\int_{\Phi(B)} g d\Sigma \stackrel{\text{def}}{=} \int_B g(\Phi(x_1, x_2), \dots) \left| \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_2} \right| dx_1 dx_2$$



$$\begin{aligned} \text{vol } T &= \left| \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_2} \right| dx_1 dx_2 = \\ &= \sqrt{\left(\frac{\partial \Phi_1}{\partial x_1} \frac{\partial \Phi_2}{\partial x_2} - \frac{\partial \Phi_2}{\partial x_1} \frac{\partial \Phi_1}{\partial x_2} \right)^2 + \left(\frac{\partial \Phi_1}{\partial x_1} \frac{\partial \Phi_3}{\partial x_2} - \frac{\partial \Phi_3}{\partial x_1} \frac{\partial \Phi_1}{\partial x_2} \right)^2 + \left(\frac{\partial \Phi_2}{\partial x_1} \frac{\partial \Phi_3}{\partial x_2} - \frac{\partial \Phi_3}{\partial x_2} \frac{\partial \Phi_2}{\partial x_1} \right)^2} dx_1 dx_2 \end{aligned}$$

In particolare

$$\text{Area}(\Phi(B)) = \int_B \left| \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_1}(x_1, x_2) \times \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_2} \right| dx_1 dx_2$$

NOTA Se Φ è un grafico $\Phi(x_1, x_2) = (x_1, x_2, f(x_1, x_2))$

$$\int_{\text{grafico di } f} g d\Sigma = \int_B g(x_1, x_2, f(x_1, x_2)) \cdot \sqrt{1 + \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1, x_2) \right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1, x_2) \right)^2} dx_1 dx_2$$

NOTA Come per gli integrali non orientati su cammini (iniettivi)

l'elemento d'area $d\Sigma_\Phi = \left| \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{\Phi}}{\partial x_2} \right| dx_1 dx_2$

non dipende da riparametizzazioni della superficie

$$\Phi(h_1(z_1, z_2), h_2(z_1, z_2)) =: \Psi(z_1, z_2) \quad d\Sigma_\Phi = d\Sigma_\Psi$$

NOTA Per figure di rotazione vi sono formule semplificate elencate negli appunti