
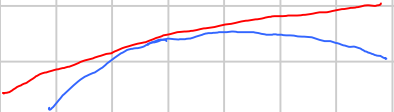




Lezione 22-05-19

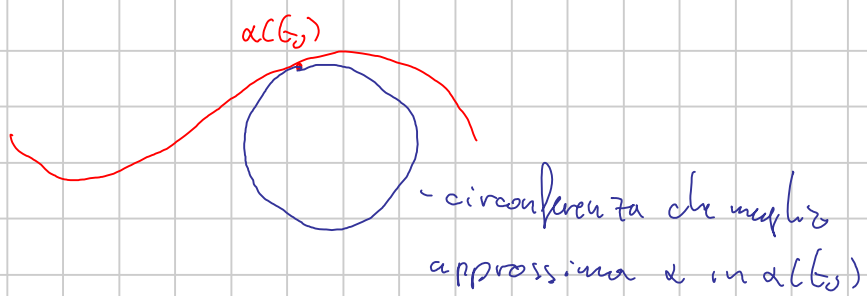
Curvatura di una curva regolare

Linea d retta  curvatura 0

$\alpha$   curvatura bassa

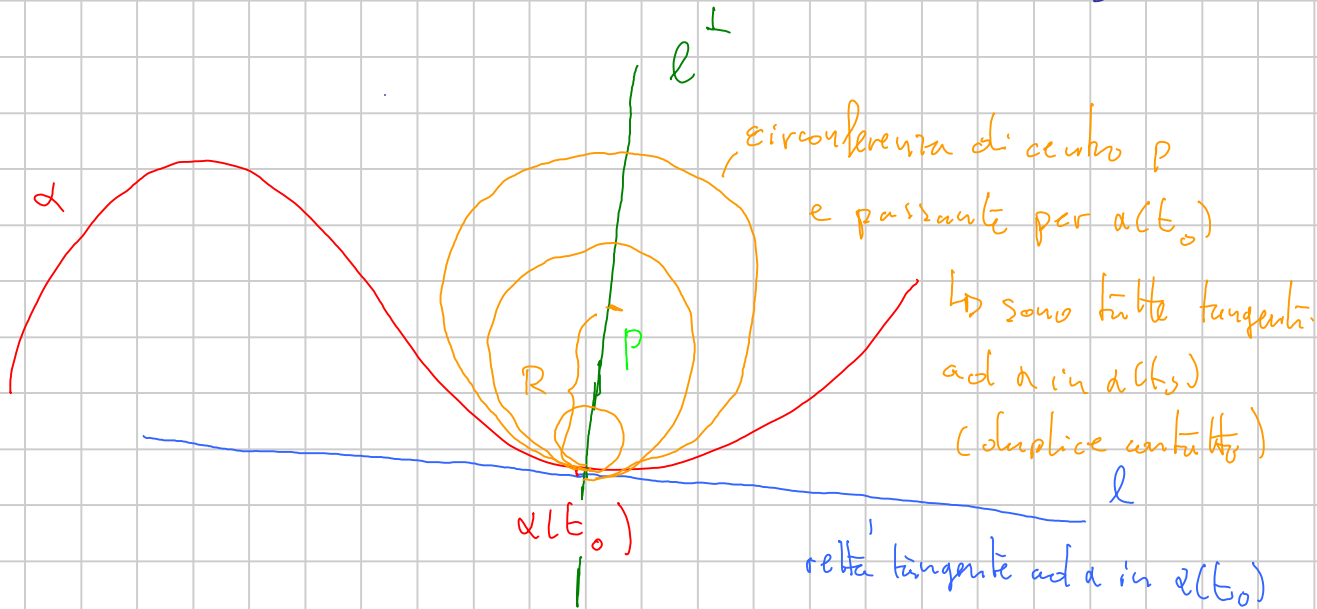
 curvatura alta

 - circonferenza - curvatura costante.



- circonferenza che meglio approssima  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$

Obiettivo: definire la curvatura come il reciproco del raggio della circonferenza che meglio approssima  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$

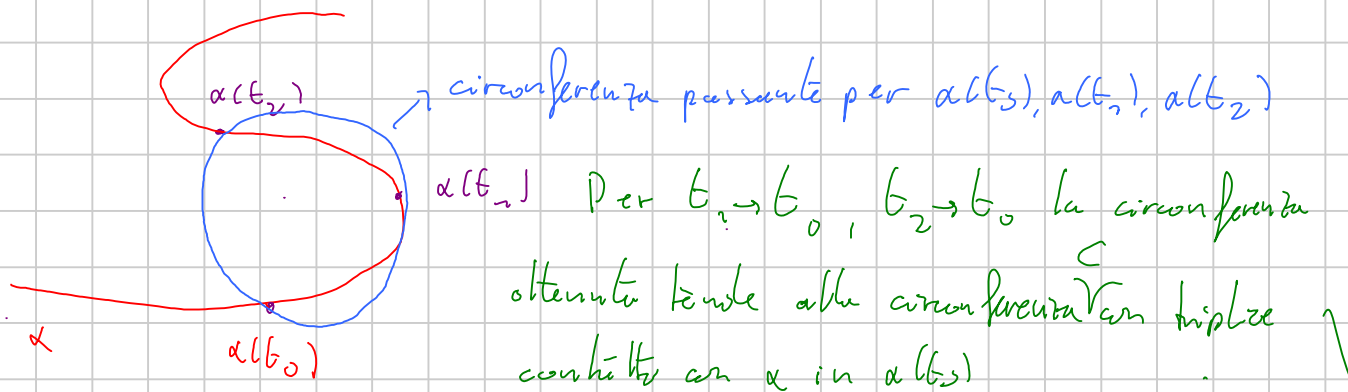


circonferenza di centro  $P$  e passante per  $\alpha(t_0)$

$\hookrightarrow$  sono tutte tangenti ad  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$  (doppio contatto)

retta tangente ad  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$

Per un preciso valore di  $R$  raggio della circonferenza avremo contatto triplice tra la circonferenza e  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$ .  $\rightarrow$  Questa è la circonferenza che meglio approssima  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$ .



circonferenza passante per  $\alpha(t_1), \alpha(t_2)$

Per  $t_1 \rightarrow t_0, t_2 \rightarrow t_0$  la circonferenza ottenuta tende alla circonferenza con triplice contatto con  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$ .

In particolare la funzione  $t \mapsto d(\alpha(t), C)$  si annulla in  $t_0$  assieme alla 1a e alla 2a derivata.

Teo: Se  $\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$  regolare,  $\alpha$  in parametro d'arco  $\|\alpha'(t)\| \equiv 1$ .

Allora la circonfer. con triplice contacto con  $\alpha$  in  $\alpha(t_0)$   $t_0 \in [a, b]$  e'

quella di centro  $\alpha(t_0) + \frac{\alpha''(t_0)}{\|\alpha''(t_0)\|^2}$  e passante per  $\alpha(t_0)$

$$\rightarrow \text{raggio} = \frac{1}{\|\alpha''(t_0)\|} \rightarrow \|k\| = \|\alpha''(t_0)\|$$

Lemma: Se  $v: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  e  $\|v'(t)\| \equiv 1$ , allora  $v'(t)$  e'

ortogonale a  $v''(t)$ ,

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

$\langle v'(t), v'(t) \rangle \equiv 1 \rightarrow$  deriviamo rispetto a  $t$  a dx e sx.

$$\frac{d}{dt} \left( \uparrow \right) = 2v_1'(t) \cdot v_1''(t) + 2v_2'(t) \cdot v_2''(t) + \dots + 2v_n'(t) \cdot v_n''(t) \\ = 2 \cdot \langle v'(t), v''(t) \rangle = 0. \text{ Quindi } \langle v', v'' \rangle \stackrel{\text{cioè}}{=} v' \perp v''$$

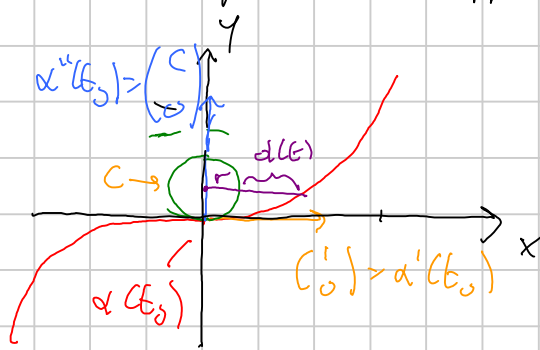
Corollario: Se  $\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  in parametro d'arco, allora  $\alpha'(t) \perp \alpha''(t) \forall t$ .

Dim Teo. Tramite composizione con una traslazione e una

rotazione, possiamo supporre  $\alpha(t_0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , e  $\alpha'(t_0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Per il corollario  $\alpha''(t_0)$  è  $\perp$  a  $\alpha'(t_0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Quindi:  $\alpha''(t_0) = \begin{pmatrix} 0 \\ c \end{pmatrix}$  per qualche  $c \in \mathbb{R}$



La circonferenza  $\overset{c}{\curvearrowright}$  con triplice contatto ha centro  $\begin{pmatrix} 0 \\ r \end{pmatrix}$  e raggio  $r$ .

Vogliamo calcolare  $r$ .

Lo deve passare  
in  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

=

$$d(t) = \text{dist}(C, \alpha(t)) = \sqrt{X(t)^2 + (Y(t)-r)^2} - |r|, \text{ dove } \alpha(t) = \begin{pmatrix} X(t) \\ Y(t) \end{pmatrix}$$

$$\text{Imponiamo } d(t_0) = d'(t_0) = d''(t_0) = 0.$$

$$d(t_0) = d'(t_0) = 0$$

$$d''(t) = - \frac{(X X' + (Y-r) \cdot Y')^2}{\sqrt{(X^2 + (Y-r)^2)^3}} + \frac{X \cdot X'' + X'^2 + (Y-r) \cdot Y'' + Y'^2}{\sqrt{X^2 + (Y-r)^2}} \xrightarrow{t \rightarrow t_0} 0$$

$\downarrow$  per  $t \rightarrow t_0$ 
 $\neq 0$  per  $t \rightarrow t_0$

$$\text{Affinché } d''(t) \xrightarrow{t \rightarrow t_0} 0, \text{ si deve avere } X \cdot X'' + X'^2 + (Y-r) \cdot Y'' + Y'^2 \xrightarrow{t \rightarrow t_0} 0$$

$$\begin{aligned} & \updownarrow \\ 1 - r \cdot C &= 0 \Rightarrow r = \frac{1}{C} \\ |C| &= \frac{1}{\|\alpha''\|} = \frac{\|\alpha''\|}{\|\alpha''\|^2} \quad \text{cvd.} \end{aligned}$$

Quindi  $\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$  in parametro d'arco, definiamo

$K(t)$  - curvatura di  $\alpha$  in  $\alpha(t)$  come

$$K(t) = \frac{\pm 1}{\text{raggio della circonferenza con triplice contatto}} = \frac{\pm 1}{\|\alpha''(t)\|}$$

Se  $\alpha$  e' in parametro d'arco

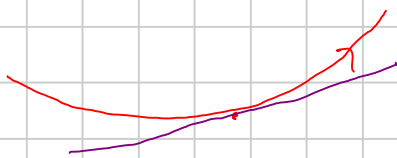
Se  $\|\alpha'(t)\| \neq 1$ , quindi  $\alpha$  non in parametro d'arco,

$$K(t) = \frac{\det(\alpha'(t), \alpha''(t))}{\|\alpha'(t)\|^3}$$

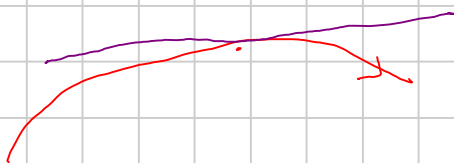
matrice 2x2  
 $\mathbb{R}$

Se  $\alpha$  è orientata

+ se  $\alpha$  gira verso SX



- se  $\alpha$  gira verso SX



Versione 3D della curvatura.

$\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$  regolare orientata. Supponiamo che  $\alpha$  sia in parametro d'arco.

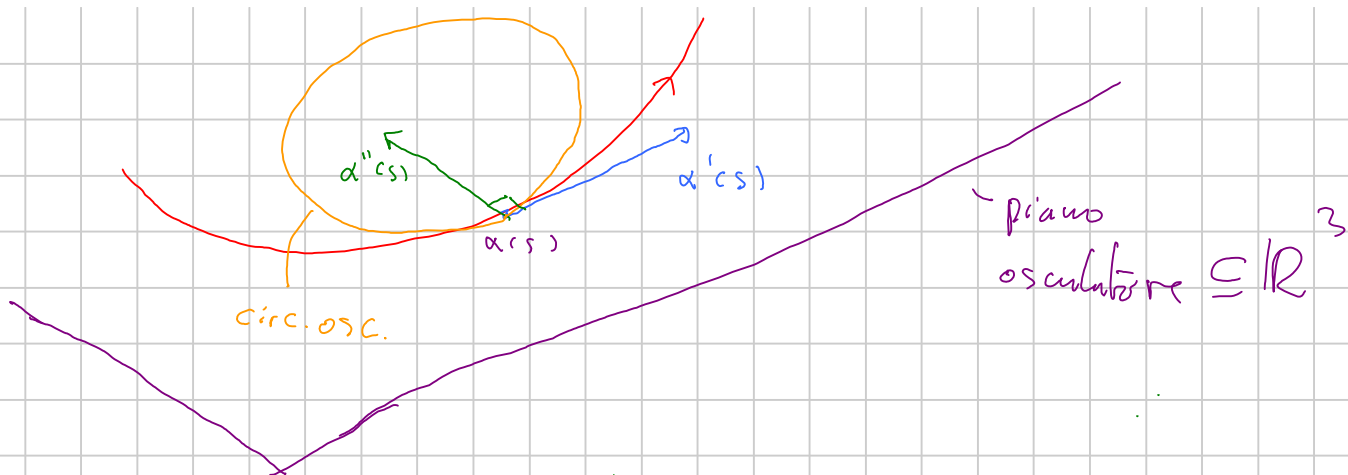


Se  $\alpha''(s) \neq 0$  per qualche  $s \in (a, b)$ .

Allora il piano che ha triplice contatto con  $\alpha$  in  $\alpha(s)$  è quello passante per  $\alpha(s)$ , con equazione  $\text{Span}(\alpha'(s), \alpha''(s))$ , e si chiama **piano osculatore** per  $\alpha$  in  $\alpha(s)$ .

La circonferenza che ha triplice contatto con  $\alpha$  in  $\alpha(s)$  è quella passante per  $\alpha(s)$  con centro  $\alpha(s) + \frac{\alpha''(s)}{\|\alpha''(s)\|}$ , e si chiama **circonferenza osculatrice**.

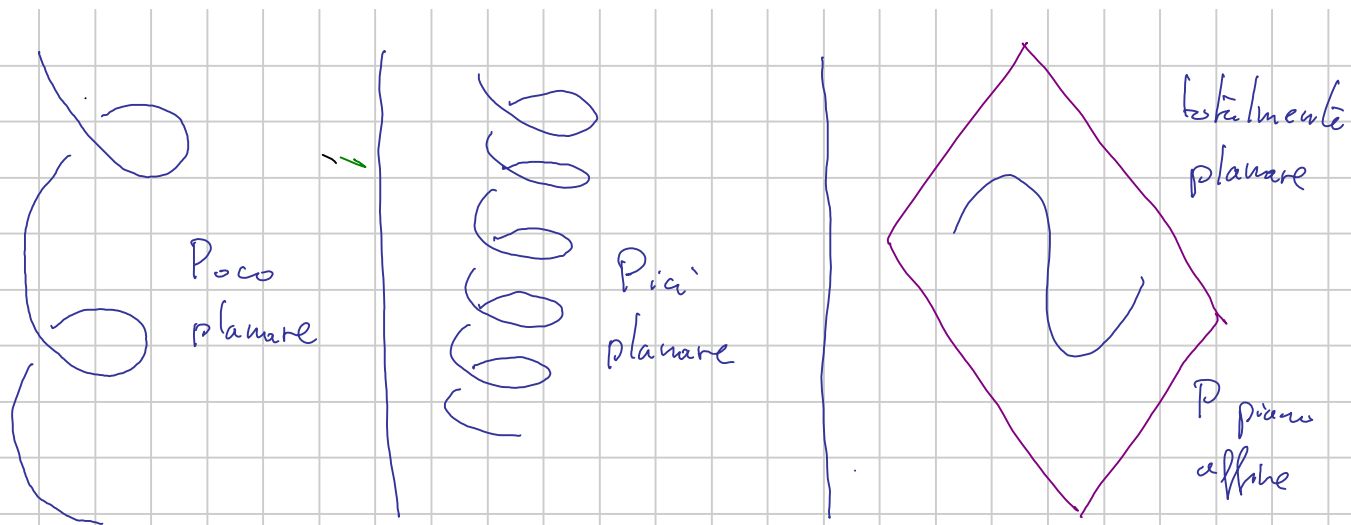
La circonf. osculatrice è contenuta nel piano osculatore.



Def: Definiamo la curvatura di  $\alpha$  in  $\alpha(s)$  come

$$K(s) = \|\alpha''(s)\| \quad (\text{Nel caso 3D non ha senso il segno}).$$

Planarità: quanto una curva si discosta dall'essere contenuta in un piano.



o Misura della non planarità è la variazione del piano osculatore.

$$\kappa_{\text{plano}} + \alpha''(s) \neq 0$$

↑  
 $\forall s \in [a, b]$

Def: Data  $\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$  in parametro d'arco e biregolare

chiamiamo **referimenti di Frenet** in  $\alpha(s)$  la terna di vettori

$(t, n, b)$  così definita:

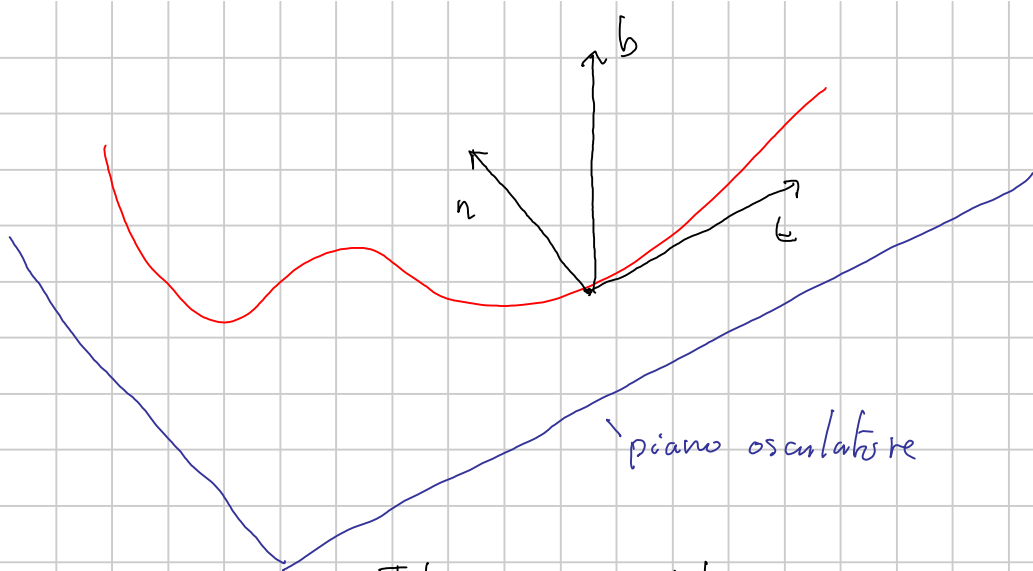
$$t(s) = \alpha'(s) \quad (\|\alpha'\| = 1 \Rightarrow t \text{ unitario}) - \text{tangente}$$

$$n(s) = \frac{\alpha''(s)}{\|\alpha''(s)\|} \quad (n \text{ unitario e ortogonale a } t) - \text{normale}$$

$$b(s) = t(s) \wedge n(s) - \text{binormale}$$

In particolare  $(t, n, b)$  sono una base ortonormale positiva di  $\mathbb{R}^3$

$\det = +1$



Il piano osculatore in  $\alpha(s)$  è

$$\alpha(s) + \text{Span}(t(s), n(s)) = \alpha(s) + b(s).$$

↳ la miscela della variazione  
di  $\text{Span}(t, n)$  e la  
variazione di  $b$ .

Prop: Se  $\alpha$  e  $\beta$  regolare in parametro d'arco in  $\mathbb{R}^3$ ,  $\forall s \in [a, b]$   $\exists$

$\tau(s) \in \mathbb{R}$  tale che:

$\xrightarrow{\text{torsione}}$

$$① \quad b'(s) = -\tau(s) \cdot n(s)$$

$$② \quad n'(s) = -k(s) \cdot t(s) + \tau(s) \cdot b(s)$$

$$③ \quad t'(s) = k(s) \cdot n(s)$$

Equivalentemente  $(t', n', b)' = (t, n, b) \cdot \begin{pmatrix} 0 & -k & 0 \\ k & 0 & -\tau \\ 0 & \tau & 0 \end{pmatrix} \rightarrow M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$   
antisimmetrica

Dim:  $\|b(cs)\| = 1 \Rightarrow b'(cs) \perp b(cs)$

$$t'(cs) = \alpha''(cs) = \underbrace{\|d''(cs)\|}_{\langle cs \rangle} \cdot \frac{\alpha''(cs)}{\|d'(cs)\|} \Rightarrow \textcircled{3}$$

•  $b(cs) = t(cs) \wedge n(cs)$ .

$$\Rightarrow b'(cs) = t'(cs) \wedge n(cs) + t(cs) \wedge n'(cs) = \underbrace{\langle cs \rangle \cdot n(cs)}_{=0} \wedge n(cs) + t(cs) \wedge n'(cs)$$

$$\Rightarrow b'(cs) \text{ e' ortogonale a } t(cs)$$

$$\Rightarrow b'(cs) \text{ e' proporzionale a } n(cs) \Rightarrow b'(cs) = -\overset{\mathbb{R}}{\underbrace{\tau(cs)}} \cdot n(cs) \cdot \textcircled{1}$$

•  $(t, n, b)$  ortonormale positiva  $\Rightarrow n = b \wedge t$

$\Downarrow$   
 $(b, t, n)$  e' ortonormale  
positiva  $\nearrow$

$$n' = b' \wedge t + b \wedge t' = -\tau \cdot n \wedge t + b \wedge \kappa \cdot n = \tau \cdot b - \kappa \cdot t \quad (2)$$