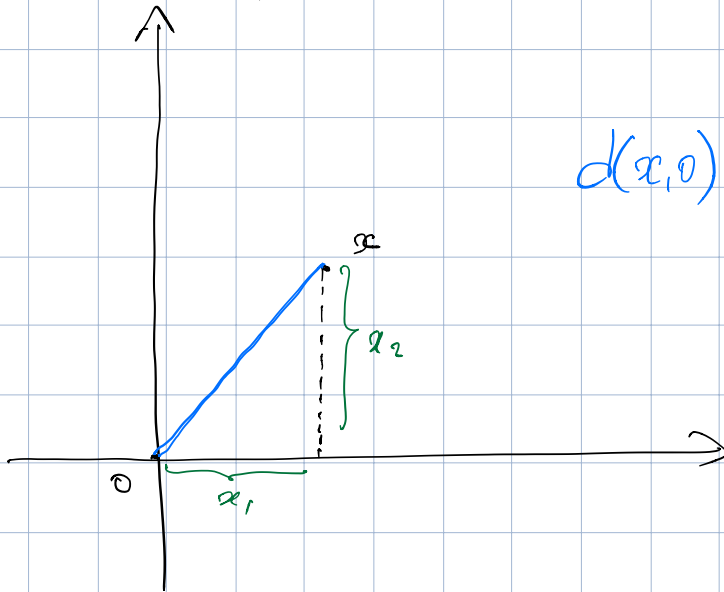
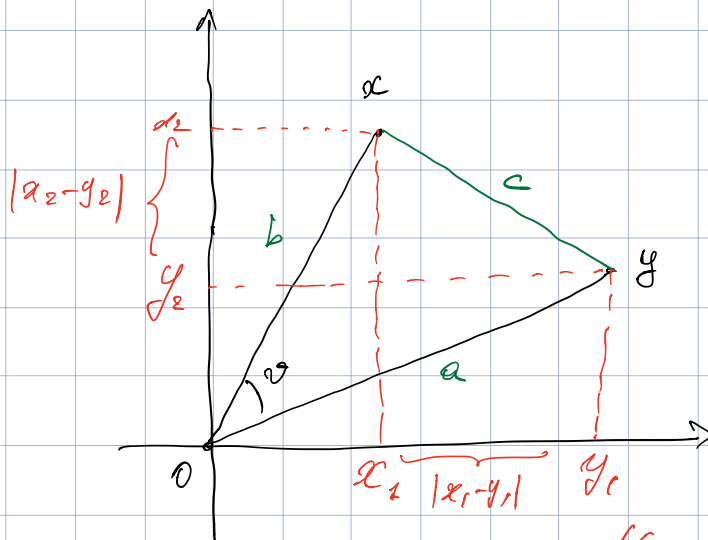


# Geometrie



$$d(x,0) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$



$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\alpha)$$

$$\cos(\alpha) = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$$

$$c = d(x,y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

$$\cos(\alpha) = \frac{(x_1^2 + x_2^2) + (y_1^2 + y_2^2) - ((x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2)}{2 \sqrt{x_1^2 + x_2^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2}}$$

$$= \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2}}$$

$$d(0, x)^2 = x_1 \cdot x_1 + x_2 \cdot x_2$$

$$\cos(\varphi(x, y)) = \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2}}$$

Def: dati  $x, y \in \mathbb{R}^2$  chiamo loro prodotto scalare (standard di  $\mathbb{R}^2$ )

$$\langle x | y \rangle_{\mathbb{R}^2} = x_1 y_1 + x_2 y_2 = (x_1, x_2) \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = {}^t x \cdot y$$

Inoltre dato  $x \in \mathbb{R}^2$  chiamo norma di  $x$

$$\|x\|_{\mathbb{R}^2} = \sqrt{\langle x | x \rangle_{\mathbb{R}^2}} \geq 0$$

Ho:

$$d(0, x) = \|x\|_{\mathbb{R}^2}$$

$$d(x, y) = \|x - y\|_{\mathbb{R}^2}$$

$$\cos(\varphi(x, y)) = \frac{\langle x | y \rangle_{\mathbb{R}^2}}{\|x\|_{\mathbb{R}^2} \|y\|_{\mathbb{R}^2}}$$

Uguale in  $\mathbb{R}^m$ :

prod. scal. standard:  $\langle \cdot | \cdot \rangle_{\mathbb{R}^m}: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$

$$\langle x, y \rangle \mapsto {}^t x \cdot y$$

norma associata:  $\|x\|_{\mathbb{R}^m} = \sqrt{\langle x | x \rangle_{\mathbb{R}^m}} \geq 0$

Def: dato  $V$  spazio vettoriale su  $\mathbb{R}$  e

$$\langle \cdot | \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

(funzione con argomento coppia di vettori e valore numero)

dico che essa è:

- bilineare se è lineare in ciascun argomento fissato l'altro, cioè:

$$\langle \alpha x + \beta z | y \rangle = \alpha \langle x | y \rangle + \beta \langle z | y \rangle \quad \text{sinistra}$$

$$\langle x | \alpha y + \beta z \rangle = \alpha \langle x | y \rangle + \beta \langle x | z \rangle \quad \text{destra}$$

- simmetrica se  $\langle y | x \rangle = \langle x | y \rangle$

- definite positive se  $\langle x | x \rangle > 0 \quad \forall x \neq 0$

- prodotto scalare se valgono le 3 precedenti.

Oss:  $\langle \cdot | \cdot \rangle_{\mathbb{R}^m}$  è un prodotto scalare:

$$\begin{aligned} 1) \langle \alpha x + \beta z | y \rangle_{\mathbb{R}^m} &= {}^t(\alpha x + \beta z) \cdot y = (\alpha {}^t x + \beta {}^t z) \cdot y \\ &= \alpha {}^t x \cdot y + \beta {}^t z \cdot y = \alpha \langle x | y \rangle_{\mathbb{R}^m} + \beta \langle z | y \rangle_{\mathbb{R}^m} \end{aligned}$$

(a dx analogo)

$$2) \langle y | x \rangle_{\mathbb{R}^m} = \underbrace{{}^t y}_{1 \times m} \cdot \underbrace{x}_{m \times 1} = {}^t({}^t y \cdot x) = {}^t x \cdot y = \langle x | y \rangle_{\mathbb{R}^m}$$

1x1  
numero

(in generale:  ${}^t(M \cdot N) = {}^t N \cdot {}^t M$ )

$$\underbrace{\underbrace{p \times q \quad q \times r}_{p \times r}}_{r \times p} = \underbrace{{}^t N}_{r \times q} \cdot \underbrace{{}^t M}_{q \times p}_{r \times p}$$

$$\begin{aligned}({}^t(MN))_{ij} &= (M \cdot N)_{ji} = \sum_{k=1}^n (M)_{jk} \cdot (N)_{ki} \\ &= \sum_{k=1}^n ({}^t N)_{ik} \cdot ({}^t M)_{kj} = ({}^t N \cdot {}^t M)_{ij}.\end{aligned}$$

3) Def. pos:  $\langle x|x \rangle_{\mathbb{R}^n} = {}^t x \cdot x = (x_1 \dots x_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$   
 $= x_1^2 + \dots + x_n^2 > 0$  se  $x \neq 0$ .

Esempi: 1)  $V = M_{m \times m}(\mathbb{R})$ ;  $\langle A|B \rangle = \text{tr}({}^t A \cdot B)$   
 $\begin{matrix} m \times m & m \times m \\ \hline m \times m \end{matrix}$   
 Affermo che è prod. scal.:

- bilineare

sim:  $\langle \lambda A + \mu C | B \rangle = \text{tr}({}^t(\lambda A + \mu C) \cdot B)$   
 $= \text{tr}({}^t \lambda A + \mu {}^t C) \cdot B$   
 $= \text{tr}(\lambda {}^t A \cdot B + \mu {}^t C \cdot B)$   
 $= \lambda \cdot \text{tr}({}^t A \cdot B) + \mu \cdot \text{tr}({}^t C \cdot B)$   
 $= \lambda \langle A|B \rangle + \mu \langle C|B \rangle$

dx: analogo.

Anzi: se una funz. di due argomenti è lin. a sim. e simmetrica allora è lin. a dx: facile.

- simmetrica:  $\langle B|A \rangle = \text{tr}({}^t B \cdot A) = \text{tr}({}^t({}^t B \cdot A))$   
 $= \text{tr}({}^t A \cdot B) = \langle A|B \rangle$



- definite positive :  $\langle A|A \rangle = \text{tr}({}^t A \cdot A) = \sum_{i=1}^m ({}^t A \cdot A)_{ii}$

$$= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m ({}^t A)_{ij} \cdot (A)_{ji}$$

$$= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m ((A)_{ji})^2 = \text{somma dei quadrati di tutti i coeff. di } A > 0 \text{ per } A \neq 0.$$

2)  $V = C^0([0,1], \mathbb{R})$  (oppure  $V = \mathbb{R}[t]$ )

$$\langle x|y \rangle = \int_0^1 x(t) \cdot y(t) dt$$

- bilineare :  $\underline{dx} : \langle x|\alpha y + \beta z \rangle = \int_0^1 x(t) \cdot (\alpha y + \beta z)(t) dt$

$$= \int_0^1 x(t) \cdot (\alpha \cdot y(t) + \beta \cdot z(t)) dt$$

$$= \int_0^1 (\alpha \cdot x(t) \cdot y(t) + \beta \cdot x(t) \cdot z(t)) dt$$

$$= \alpha \cdot \int_0^1 x(t) \cdot y(t) dt + \beta \cdot \int_0^1 x(t) \cdot z(t) dt$$

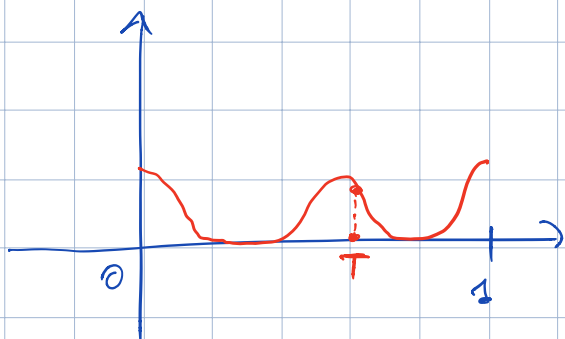
$$= \alpha \cdot \langle x|y \rangle + \beta \cdot \langle x|z \rangle$$

- simmetrica :  $\langle y|x \rangle = \int_0^1 y(t) \cdot x(t) dt = \int_0^1 x(t) \cdot y(t) dt = \langle x|y \rangle$

- def. pos. : devo provare che se  $x \neq 0$  ho  $\langle x|x \rangle > 0$ .

$x \neq 0$  significa che  $\exists T \in [0,1]$  t.c.  $x(T) \neq 0$ .

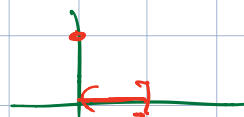
$$\langle x|x \rangle = \int_0^1 x(t) \cdot x(t) dt = \int_0^1 x(t)^2 dt \quad \begin{array}{l} x(t)^2 \geq 0 \quad \forall t \\ x(T)^2 > 0 \end{array}$$



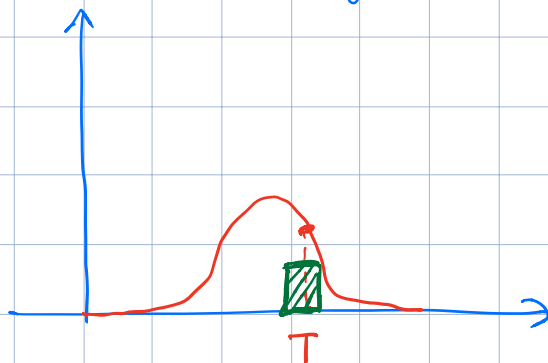
ATT: se ho  $y: [0,1] \rightarrow \mathbb{R}$  integrabile

con  $y(t) \geq 0 \quad \forall t$  e  $y(T) > 0$  posso avere  
 $\int_0^1 y(t) dt = 0$ ; ad es:

$$y(t) = \begin{cases} 1 & \text{per } t=0 \\ 0 & \text{per } t \in (0,1] \end{cases}$$



Però se  $y$  è continua ho  $\int_0^1 y(t) dt > 0$



Def:  $V$  sp. vett. su  $\mathbb{R}$ ; prod scal  $\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$   
 - bilineare      - simmetrica      - def. pos.

Oss: per la bilinearità  $\langle 0|v \rangle = 0 \quad \forall v$   
 $\langle v|0 \rangle = 0 \quad \forall v$

$\Rightarrow \langle 0|0 \rangle = 0.$

Q: quali sono i prod. scal. su  $\mathbb{R}^m$ ?

- Q1: quali sono le funz. bilineari su  $\mathbb{R}^m$  } okito  
 Q2: — — — — — "simmetriche" }  
 Q3: — — — — — "def. pos" } poi

[A1] Def: data  $A \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$  pougo

$\langle \cdot, \cdot \rangle_A: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$

$\langle x|y \rangle_A = {}^t x \cdot A \cdot y.$

Oss:  $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$  è sempre bilineare:

sim:  $\langle \alpha x + \beta z | y \rangle_A = {}^t (\alpha x + \beta z) \cdot A \cdot y = (\alpha {}^t x + \beta {}^t z) \cdot A \cdot y$   
 $= \alpha \cdot {}^t x \cdot A \cdot y + \beta \cdot {}^t z \cdot A \cdot y$   
 $= \alpha \langle x|y \rangle_A + \beta \langle z|y \rangle_A$

ax: analogo.

Prop: le appl. bil. su  $\mathbb{R}^m$  sono tutte e sole quelle del tipo  $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$  con  $A \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$ .

Diamo: risto che ogni  $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$  è bil.

Data  $f: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$  cerchiamo  $A$  t.c.  $f = \langle \cdot, \cdot \rangle_A$ .

Se tale  $A$  esiste ho in part. che

$$\begin{aligned} f(e_i, e_j) &= \langle e_i, e_j \rangle_A = {}^t e_i \cdot A \cdot e_j \\ &= (0 \dots \underset{i}{1} \dots 0) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ j \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= a_{ij}. \end{aligned}$$

Ora data  $f$  posso porre  $a_{ij} = f(e_i, e_j)$ ,  $A = (a_{ij})_{i,j=1 \dots m}$  e verifico che  $f = \langle \cdot, \cdot \rangle_A$ :

$$f, \langle \cdot, \cdot \rangle_A : \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R} \quad \checkmark$$

$$\begin{aligned} f(x, y) &= f\left(\sum_{i=1}^m x_i e_i, \sum_{j=1}^m y_j e_j\right) \\ &= \sum_{i=1}^m x_i f\left(e_i, \sum_{j=1}^m y_j e_j\right) \\ &= \sum_{i=1}^m x_i \sum_{j=1}^m y_j \underbrace{f(e_i, e_j)}_{a_{ij}} \end{aligned}$$

$$= \sum_{i=1}^m x_i \cdot \sum_{j=1}^m a_{ij} y_j$$

$$\underbrace{\left( {}^t x \right)_i}_{\left( {}^t x \right)_i} \cdot \underbrace{\left( A \cdot y \right)_i}_{\left( A \cdot y \right)_i}$$

$${}^t x \cdot A \cdot y = \langle x | y \rangle_A \quad \square$$

[A2] Prop:  $\langle \cdot | \cdot \rangle_A$  è simm  $\iff A$  è simm.

Dimo:  $\Leftarrow$ : Supponiamo  $A$  simm, cioè  ${}^t A = A$ .

$$\text{Allora } \langle y | x \rangle_A = {}^t y \cdot A \cdot x = {}^t ({}^t y \cdot A \cdot x)$$

$$= {}^t x \cdot {}^t A \cdot y = {}^t x \cdot A \cdot y = \langle x | y \rangle_A.$$

$\Rightarrow$ : Supponiamo  $\langle \cdot | \cdot \rangle_A$  simm, cioè

$$\langle y | x \rangle_A = \langle x | y \rangle_A \quad \forall x, y$$

Da part:  $\langle e_i | e_j \rangle_A = \langle e_j | e_i \rangle_A$

$$\underbrace{a_{ij}}_{a_{ij}} = \underbrace{a_{ji}}_{a_{ji}}$$

Oss: se  $A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_m \end{pmatrix}$  diagonale

$$\langle x | x \rangle_A = (x_1 \dots x_m) \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$$

$$= (x_1 \dots x_m) \begin{pmatrix} \lambda_1 x_1 \\ \lambda_2 x_2 \\ \vdots \\ \lambda_m x_m \end{pmatrix} = \lambda_1 x_1^2 + \dots + \lambda_m x_m^2$$

è def. pos.  $\iff \lambda_1, \dots, \lambda_m > 0$ .

Oss: se  $A = {}^t B \cdot B^*$  con  $B$  invertibile ho  
 $\langle x | x \rangle_A = {}^t x \cdot A \cdot x = {}^t x \cdot {}^t B \cdot B \cdot x$   
 $= {}^t (B \cdot x) \cdot (B \cdot x) = \|B \cdot x\|_{\mathbb{R}^m}^2$

Sempre  $\geq 0$ ; nullo solo se  $B \cdot x = 0$ , ma  
 $B$  è invertibile  $\implies$  nullo solo se  $x = 0$ .

Dunque:  $\langle \cdot | \cdot \rangle_A$  è un prod scal.

$$* A = {}^t B \cdot B \implies {}^t A = {}^t ({}^t B \cdot B) = {}^t B \cdot B = A$$

cioè  $A$  è simme.

Torniamo a  $V$  sp. vett. su  $\mathbb{R}$  con  
 $\langle \cdot | \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  prod. scal. (bil, simm, def. pos.)

Def: chiamo norma associata a  $\langle \cdot | \cdot \rangle$  la

$$\| \cdot \| : V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\|v\| = \sqrt{\langle v | v \rangle} \quad (\text{la radice } \geq 0)$$

c'è poiché  $\langle v | v \rangle \geq 0$

Oss: conoscendo  $\| \cdot \|$  conosco anche  $\langle \cdot | \cdot \rangle$ .

Analogo al fatto che nel piano, se conosco la distanza  
conosco gli angoli. (Falso su  $\mathbb{C}$ .)

$$\|v+w\|^2 = \langle v+w | v+w \rangle \stackrel{\text{sim}}{=} \langle v | v+w \rangle + \langle w | v+w \rangle$$

$$\stackrel{\text{dxx2}}{=} \underbrace{\langle v | v \rangle}_{\|v\|^2} + \underbrace{\langle v | w \rangle + \langle w | v \rangle}_{2\langle v | w \rangle} + \underbrace{\langle w | w \rangle}_{\|w\|^2}$$

$$\Rightarrow \langle v | w \rangle = \frac{1}{2} (\|v+w\|^2 - \|v\|^2 - \|w\|^2)$$

Proprietà di  $\|\cdot\|$  :

- $\|v\| > 0$  per  $v \neq 0$ ,  $\|0\| = 0$
- $\|\lambda \cdot v\| = \sqrt{\langle \lambda v | \lambda v \rangle} = \sqrt{\lambda^2 \cdot \langle v | v \rangle} = |\lambda| \cdot \|v\|$

Prop (disuguaglianza di Cauchy-Schwartz) :

$$|\langle v | w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\|$$

e l'uguaglianza vale solo se sono multipli tra loro.

Dimo : multipli :  $w = \lambda \cdot v \Rightarrow$

$$\begin{aligned} |\langle v | w \rangle| &= |\langle v | \lambda v \rangle| = |\lambda \cdot \langle v | v \rangle| = |\lambda| \cdot \|v\|^2 \\ \|v\| \cdot \|w\| &= \|v\| \cdot \|\lambda \cdot v\| = |\lambda| \cdot \|v\|^2 \quad \underline{\underline{OK}} \end{aligned}$$

$v = \lambda \cdot w$  analogo.

non multipli : allora  $\exists t, v+w \neq 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$

$$\text{dagegen } \|tv+w\|^2 > 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \langle tv+w | tv+w \rangle = t^2 \cdot \|v\|^2 + 2t \cdot \langle v|w \rangle + \|w\|^2 > 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \Delta/4 < 0 \Rightarrow \langle v|w \rangle^2 - \|v\|^2 \cdot \|w\|^2 < 0$$

$$\Rightarrow \langle v|w \rangle^2 \leq \|v\|^2 \cdot \|w\|^2$$

$$\Rightarrow |\langle v|w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\|$$

