

Geometria 7/3/16

Visto: v_1, \dots, v_m base ortogonale di V
 $u \in V, \langle u | v_j \rangle = 0 \quad j=1 \dots m \implies u=0$

Teo: v_1, \dots, v_m base ortogonale $\implies v = \sum_{j=1}^m \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j$

Dimo: posto $u = v - \sum_{j=1}^m \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j$

devo vedere che $u=0$; basta vedere che $\langle u/v_i \rangle = 0$
 $\forall i$:

$$\langle u/v_i \rangle = \left\langle v - \sum_{j=1}^m \frac{\langle v/v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j \middle| v_i \right\rangle$$

$$\stackrel{\text{lin. s.x}}{=} \langle v/v_i \rangle - \sum_{j=1}^m \frac{\langle v/v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot \underbrace{\langle v_j/v_i \rangle}_{\text{nulla per } j \neq i}$$

$$= \langle v/v_i \rangle - \frac{\langle v/v_i \rangle}{\cancel{\|v_i\|^2}} \cdot \cancel{\|v_i\|^2}$$

vale $\|v_i\|^2$ per $j=i$

$$= 0. \quad \square$$

Esempio:

$$B = \left(\overset{v_1}{\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}}, \overset{v_2}{\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix}}, \overset{v_3}{\begin{pmatrix} -1 \\ 26 \\ -11 \end{pmatrix}} \right)$$

è una base ortogonale di \mathbb{R}^3 :

$$\left. \begin{aligned} \langle v_1 | v_2 \rangle &= 12 - 2 - 10 = 0 \\ \langle v_1 | v_3 \rangle &= -4 + 26 - 22 = 0 \\ \langle v_2 | v_3 \rangle &= -3 - 52 + 55 = 0 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{ortop. fra loro,} \\ \text{non nulli} \\ \Rightarrow \text{lin. indep.} \\ \Rightarrow \text{base} \end{array}$$

$$\left[\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_B = \begin{pmatrix} (-12 + 5 + 2) / (16 + 1 + 4) \\ (-9 - 10 - 5) / (9 + 4 + 25) \\ (3 + 130 - 11) / (1 + 5 + 6 + 12) \end{pmatrix}.$$

Def: chiamo ortonormale una base v_1, \dots, v_n t.c.
 $\langle v_i | v_j \rangle = 0$ per $i \neq j$ (ortogonale) e
 $\|v_i\| = 1$ (ogni v_i è unitario) -

Os: Se v_1, \dots, v_n è base ortonormale
allora $v = \sum_{j=1}^n \langle v | v_j \rangle \cdot v_j$.

Teo (procedimento di ortonormalizzazione di Gram-Schmidt):

Dato una base v_1, \dots, v_n di V (sp. vett con $\langle \cdot | \cdot \rangle$)

il seguente procedimento giunge a termine e fornisce una base ortonormale u_1, \dots, u_n di V :

- $u_1 = v_1 / \|v_1\|$

- $\tilde{u}_2 = v_2 - \langle v_2 | u_1 \rangle \cdot u_1$, $u_2 = \tilde{u}_2 / \|\tilde{u}_2\|$

- $\tilde{u}_3 = v_3 - \langle v_3 | u_1 \rangle \cdot u_1 - \langle v_3 | u_2 \rangle \cdot u_2$, $u_3 = \tilde{u}_3 / \|\tilde{u}_3\|$

...

- costruendo u_1, \dots, u_k si pone

$$\tilde{u}_{k+1} = r_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle v_{k+1} | u_i \rangle \cdot u_i, \quad u_{k+1} = \frac{\tilde{u}_{k+1}}{\|\tilde{u}_{k+1}\|}$$

Oss: "giuoco a termine": L'utente la costruzione
 ogni $\tilde{u}_k \neq 0$, dunque non si divide
 mai per 0.

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$v_1 \qquad v_2 \qquad v_3$

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{62}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{u}_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \middle| \frac{1}{\sqrt{62}} \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \frac{1}{\sqrt{62}} \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{-10}{62} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{5}{31} \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{31} \begin{pmatrix} 134 \\ -58 \\ 46 \end{pmatrix}$$

$(u_2 = \frac{\tilde{u}_2}{\|\tilde{u}_2\|}$ deve essere ortogonale a $u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$,

quindi \tilde{u}_2 deve essere ortogonale a v_1 :

$$\left\langle \begin{pmatrix} 134 \\ -58 \\ 46 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle = 268 - 406 + 138 = 0 \quad \checkmark$$

$$u_2 = \frac{1}{\sqrt{134^2 + 58^2 + 46^2}} \cdot \begin{pmatrix} 134 \\ -58 \\ 46 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{u}_3 = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{62} \left\langle \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} +$$

$$u_3 = \tilde{u}_3 / \|\tilde{u}_3\|$$

$$\hookrightarrow -\frac{1}{7} \cdot \left(\begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 134 \\ -58 \\ 46 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 134 \\ -58 \\ 46 \end{pmatrix}$$

(vedremo come evitare di calcolare u_3)

Dimo: Proviamo che costruiti u_1, \dots, u_k si ha
 che \tilde{u}_{k+1} è $\neq 0$ e ortogonale a u_1, \dots, u_k .
 Cio' basta - Per farlo affermiamo inoltre
 che $\text{Span}(u_1, \dots, u_k) = \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$.
 (Formalmente: per induzione).

Ultimo fatto: $k \geq 1$

$$u_1 = v_1 / \|v_1\| \quad \checkmark$$

Yukultirameret $\tilde{u}_{k+1} = v_{k+1} + \underbrace{\left(\right)}_{\text{comb. lin. di } u_1, \dots, u_k}$

comb. lin. di
 u_1, \dots, u_k

$$\in \text{Span}(u_1, \dots, u_k) \\ = \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$$

$$\Rightarrow \text{Span}(u_1, \dots, u_k, \tilde{u}_{k+1}) = \text{Span}(v_1, \dots, v_k, v_{k+1})$$

Perché $v_{k+1} \notin \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$ ho $\tilde{u}_{k+1} \neq 0$

→ u_{k+1} si può definire e

$$\text{Span}(u_1, \dots, u_k, u_{k+1}) = \text{Span}(v_1, \dots, v_k, v_{k+1}).$$

Però: $\langle \tilde{u}_{k+1} | u_i \rangle = 0$ per $i=1 \dots k$

$$\left(v_{k+1} - \sum_{j=1}^k \langle v_{k+1} | u_j \rangle \cdot u_j \mid u_i \right)$$

$$\langle v_{k+1} | u_i \rangle = \sum_{j=1}^k \langle v_{k+1} | u_j \rangle \cdot \underbrace{\langle u_j | u_i \rangle}_{\delta_{ij}}$$

$$= \langle v_{k+1} | u_i \rangle - \langle v_{k+1} | u_i \rangle$$

$$= 0$$

(per ipotesi induttiva
 u_1, \dots, u_k
 sono ortonormali) \square

Oss: la proprietà $\text{Span}(u_1, \dots, u_k) = \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$
 corrisponde al fatto che la matrice di
 cambio di base è del tipo:

$$\begin{pmatrix} * & * & * & & * \\ 0 & * & * & & \vdots \\ \vdots & 0 & * & & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \vdots & & * \end{pmatrix}$$

triangolare superiore;

inoltre essendo $\alpha_{k+1} = \frac{v_{k+1} - \dots}{\| \dots \|}$

dunque sulla diagonale principale ho coeff > 0 .

Cor: Se $W \subset V$ è un sottospazio di dimensione finita, data una base di W ortosormalizzandola trovo una base ortosormale di W .

Cor: Se V ha dimensione finita,

un sistema ortogonale di vettori non nulli
di V si può completare a una base
ortogonale. In fatti:

v_1, \dots, v_k ortop. non nulli (\Rightarrow lin. indep.)

— completo e $v_1, \dots, v_k, v_{k+1}, \dots, v_m$ base a caso

— ortonormalizzandolo

$$u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}, \quad u_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|}, \quad \dots, \quad u_k = \frac{v_k}{\|v_k\|}, \quad u_{k+1}, \dots, u_m$$

Se sono v_1, \dots, v_k vettori ortogonali,
l'unico effetto di $A-S$ è normalizzarli

— ripristino $v_1, \dots, v_k, u_{k+1}, \dots, u_m$ —

Def: (V sp. vett. su \mathbb{R} con $\langle \cdot | \cdot \rangle$).

Se $X \subset V$ è un sottospazio proprio

$$X^\perp = \{v \in V : \langle v | x \rangle = 0 \quad \forall x \in X\}$$

= l'insieme di tutti i vettori
ortogonali a tutti i vettori di X

Es:





