

Esercizi 8/11/13

①

$$1. A \cdot B = \begin{pmatrix} 5 & 29 \\ -8 & 2 \end{pmatrix}$$

$$f_{A \cdot B}(x) = \begin{pmatrix} 5 & 29 \\ -8 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 77 \\ 22 \end{pmatrix}$$

$$f_B(x) = B \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 14 \\ 19 \end{pmatrix}$$

$$f_A(f_B(x)) = A \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 14 \\ 19 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 77 \\ 22 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$2. A \cdot (X+Y) \cdot B = (AX+AY)B = AXB + AYB \quad \checkmark$$

$$A(\lambda X)B = \lambda(AXB) \quad \checkmark$$

Scriviamo B come unione di colonne:

$$B = (B^1, \dots, B^h). \quad \text{Allora } \text{Im } B = \text{Span}(B^1, \dots, B^h),$$

$$\text{e } X(\text{Im } B) = \text{Span}(XB^1, \dots, XB^h) \subseteq \text{Ker } A$$

$$\Leftrightarrow A(XB^1) = \dots = A(XB^h) = 0. \quad \text{Ma}$$

$$A \cdot X \cdot B = A \cdot (XB^1, \dots, XB^h) = (A(XB^1), \dots, A(XB^h)),$$

$$\text{e quindi } X(\text{Im } B) \subseteq \text{Ker } A \Leftrightarrow X \in \text{Ker}(f).$$

3. La mappa

(2)

$$g: X \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \text{è lineare}$$
$$x \mapsto A \cdot x$$

perché restrizione della mappa $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$
 $x \mapsto Ax$

che è lineare.

Devo verificare che $Ax \in X \quad \forall x \in X$:

$$\text{Se } x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad Ax = \begin{pmatrix} 4x_1 - 5x_2 + 3x_3 \\ -7x_1 + x_2 - 9x_3 \\ x_1 + 2x_2 + 4x_3 \end{pmatrix}$$

La somma delle coordinate di Ax fa

$(-2) \cdot (x_1 + x_2 + x_3)$, che svanisce

se $x \in X$. Quindi $x \in X \Rightarrow Ax \in X$.

$$4. \quad B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$$

(3)

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 2a+c & 2b+d \\ 3a-4c & 3b-4d \end{pmatrix}$$

$$B \cdot A = \begin{pmatrix} 2a+3b & a-4b \\ 2c+3d & c-4d \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 3b - c = 0 & \rightarrow c = 3b \\ a - 6b - d = 0 & a = 6b - d \\ \cancel{3a} - \cancel{2}c - \cancel{3}d = 0 \\ 3b - c = 0 \end{cases} \text{equiv. ti}$$

alle prime due

$$\Rightarrow \text{l'insieme è } \left\{ \begin{pmatrix} 6b-d & b \\ 3b & d \end{pmatrix} \mid b, d \in \mathbb{R} \right\}.$$

5. Se A è $m \times n$, B è $r \times s$, affinché $A \cdot B$, risp. $B \cdot A$ esista si deve avere $n=r$, risp. $m=s$. Allora $A \cdot B$ è $m \times m$ e $B \cdot A$ è $n \times n$.
Affinché si possa avere $A \cdot B = B \cdot A$ si deve inoltre avere $m=n$.

In conclusione, A e B devono essere entrambe quadrate e dello stesso ordine.

$$6. \quad A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = B \cdot A \Leftrightarrow \begin{pmatrix} ax_1 + bx_3 & ax_2 + bx_4 \\ cx_1 + dx_3 & cx_2 + dx_4 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} ax_1 + cx_2 & bx_1 + dx_2 \\ ax_3 + cx_4 & bx_3 + dx_4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} ax_1 + bx_3 = ax_1 + cx_2 \\ ax_2 + bx_4 = bx_1 + dx_2 \\ cx_1 + dx_3 = ax_3 + cx_4 \\ cx_2 + dx_4 = bx_3 + dx_4 \end{cases} \Leftrightarrow \text{il s.i. cercato} \\ \text{è sempre un} \\ \text{spazio sottospazio} \quad (4)$$

$$\begin{aligned} \text{I} & \left\{ \begin{aligned} bx_1 + (d-a)x_2 - bx_4 &= 0 \\ cx_1 + (d-a)x_3 - cx_4 &= 0 \\ cx_2 - bx_3 &= 0 \end{aligned} \right. \\ \text{II} & \\ \text{III} & \end{aligned}$$

$$c\text{I} - b\text{II} : (d-a) \cdot (cx_2 - bx_3) = 0$$

\Rightarrow se $a \neq d$ l'insieme è dato da due equazioni lineari nelle componenti \Rightarrow è nucleo di una mappa $\varphi: M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ lineare $4 = \dim \text{Ker } \varphi + \dim \text{Im } \varphi$ è un s.s. vettoriale W , $\dim W \geq 2$

Se $d = a$ le equazioni diventano:

$$\begin{cases} b(x_1 - x_4) = 0 \\ c(x_1 - x_4) = 0 \\ cx_2 - bx_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{aligned} b \neq 0 &\Rightarrow \\ W &= \left\{ x_1 = x_4, x_3 = \frac{c}{b}x_2 \right\} \\ &\Rightarrow \dim W = 2 \end{aligned}$$

$$c \neq 0 \Rightarrow W = \left\{ x_1 = x_4, x_2 = \frac{b}{c}x_3 \right\} \\ \Rightarrow \dim W = 2.$$

$b = c = 0 \Rightarrow A = a \cdot I$ e $W = M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$
questo è l'unico caso.

Rimane da verificare che $\dim W \neq 3$ (5)
in ogni caso. Per quanto visto,
questo è possibile solo se $a \neq d$. In

questo caso, la mappa φ è data da:

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} bx_1 + (d-a)x_2 - bx_4 \\ cx_1 + (d-a)x_3 - cx_4 \end{pmatrix}$$

Quindi $\text{Im } \varphi$ contiene

$$\varphi \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d-a \\ c \end{pmatrix} \text{ e } \varphi \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ d-a \end{pmatrix}$$

Poiché $d-a \neq 0$, questi due vettori generano
 \mathbb{R}^2 , quindi $\text{Im } \varphi = \mathbb{R}^2$ e

$W = \text{Ker } \varphi$ ha dimensione $4-2=2$

Quindi W non ha mai dimensione 3.