

Ingegneria Edile-Architettura e Ingegneria Design Industriale

Compito di Geometria – 27 Gennaio 2019

Tempo a disposizione: 120 minuti.

(Nome)

(Numero di matricola)

Attenzione: Solo le risoluzioni scritte su questi fogli verranno corrette.
Le risposte non giustificate non saranno considerate valide. Buon lavoro!

Esercizio 1. [6 pt.]

Considerare l'equazione complessa:

$$z^2 - 4i\bar{z} = 0.$$

Determinare quante sono le soluzioni, e descrivere l'insieme S di tutte le soluzioni.

Dobbiamo risolvere $z^2 = 4i\bar{z}$.

In coordinate polari, sia $z = (\rho, \theta)$

Allora $z^2 = (\rho^2, 2\theta)$.

Inoltre $4i = (4, \pi_2)$ e $\bar{z} = (\rho, -\theta)$

$$\text{quindi } 4i\bar{z} = (4\rho, \frac{\pi}{2} - \theta)$$

Dobbiamo risolvere $(\rho^2, 2\theta) = (4\rho, \pi_2 - \theta)$,

$$\text{and } \begin{cases} \rho^2 = 4\rho \Rightarrow \rho(\rho - 4) = 0 \Rightarrow \rho = 0, 4 \\ 2\theta = \frac{\pi}{2} - \theta + 2k\pi \Rightarrow 3\theta = \frac{\pi}{2} + 2k\pi \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{6} + \frac{2\pi}{3}k \end{cases}$$

Quando $p=0$ si ha la soluzione $z_0 = 0$.

Quando $p=4$ si hanno 3 soluzioni per

$$\theta = \frac{\pi}{6}, \quad \theta = \frac{\pi}{6} + \frac{2\pi}{3} = \frac{5}{6}\pi, \quad \theta = \frac{\pi}{6} + \frac{4\pi}{3} = \frac{3}{2}\pi$$

($k=0$)

($k=1$)

($k=2$)

(poi le soluzioni si ripetono)

che in coordinate cartesiane si scrivono

$$z_1 = 4 \left(\cos \frac{\pi}{6} + i \sin \frac{\pi}{6} \right) = 2\sqrt{3} + 2i$$

$$z_2 = 4 \left(\cos \frac{5}{6}\pi + i \sin \frac{5}{6}\pi \right) = -2\sqrt{3} + 2i$$

$$z_3 = 4 \left(\cos \frac{3}{2}\pi + i \sin \frac{3}{2}\pi \right) = -4i$$

$$S = \{ 0, 2\sqrt{3}+2i, -2\sqrt{3}+2i, -4i \}$$

contiene 4 soluzioni.

Esercizio 2. [8 pt.]

Si consideri l'applicazione lineare $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definita ponendo:

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 2y - 3z \\ -x + y + z - t \\ -2x + 4y - z - 2t \end{pmatrix}.$$

1. Scrivere la matrice A associata a T rispetto alla base canonica.
2. Trovare la dimensione e una base del nucleo e dell'immagine di T .
3. Trovare l'insieme S_1 di tutte le soluzioni del sistema lineare:

$$\left\{ \begin{array}{rcl} x & = & 1 \\ 2y - 3z & = & 1 \\ -x + y + z - t & = & 1 \\ -2x + 4y - z - 2t & = & 1 \end{array} \right.$$

4. Trovare l'insieme S_2 di tutte le soluzioni del sistema lineare:

$$\left\{ \begin{array}{rcl} x & = & 1 \\ 2y - 3z & = & 1 \\ -x + y + z - t & = & 0 \\ -2x + 4y - z - 2t & = & 1 \end{array} \right.$$

$$1. \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -3 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ -2 & 4 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

2. Riduco, considerando termini noti generici:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & b_2 \\ -1 & 1 & 1 & -1 & b_3 \\ -2 & 4 & -1 & -2 & b_4 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{III} + \text{I}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & b_2 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & b_3 + b_1 \\ 0 & 4 & -1 & -2 & b_4 + 2b_1 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\text{III} - \frac{1}{2}\text{II} \\ \text{IV} - 2\text{II}}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & b_2 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & b_3 + b_1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & b_4 + 2b_1 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & b_2 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} & -1 & b_3 + b_1 - \frac{1}{2}b_2 \\ 0 & 0 & 5 & -2 & b_4 + 2b_1 - 2b_2 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{III} - 2\text{II}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & b_2 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} & -1 & b_3 + b_1 - \frac{1}{2}b_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b_4 - 2b_3 - b_2 \end{array} \right)$$

P P P L

C'è una variabile libera ~~t~~. Quindi il nucleo di T (cioè lo spazio nullo di A) ha dimensione 1.
 La soluzione speciale si ottiene ponendo ~~t=1~~
 nel sistema ridotto omogeneo (dove $b_1 = b_2 = b_3 = b_4 = 0$)

$$\begin{cases} x &= 0 \\ 2y - 3z &= 0 \\ \frac{5}{2}z - t &= 0 \end{cases} \Rightarrow \frac{5}{2}z = 1 \Rightarrow z = \frac{2}{5}$$

$$\text{Dunque } 2x = 3z = \frac{6}{5} \Rightarrow y = \frac{3}{5} \quad \text{e } x = 0$$

$\vec{s} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3}{5} \\ \frac{2}{5} \\ 1 \end{pmatrix}$ è una soluzione speciale e $B = \{\vec{s}\}$
 è una base di $\ker T$.

L'immagine ha dimensione 3 ed ha per base i
 3 vettori relativi alle colonne pivot della matrice
 iniziale A, cioè

$$\text{Im } T \text{ ha come base } B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

3. Se $b_1 = 1, b_2 = 1, b_3 = 1, b_4 = 1$

il sistema ridotto diventa quello corrispondente alla matrice

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} & -1 & 1+1-\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1-2-1 \end{array} \right)$$

E' evidente dall'ultima riga che in questo caso il sistema NON ha soluzioni: $\mathcal{S} = \emptyset$

4. Se $b_1 = 1, b_2 = 1, b_3 = 0, b_4 = 1$

il sistema ridotto diventa quello corrispondente alla matrice

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{5}{2} & -1 & 0+1-\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1-0-1 \end{array} \right)$$

$$\left\{ \begin{array}{lcl} x & = 1 \\ 2y - 3z & = 1 \\ \frac{5}{2}z - t & = \frac{1}{2} \\ 0 & = 0 \end{array} \right.$$

Trovo una soluzione
particolare ponendo
la variabile libera $t = 0$

$$\frac{5}{2}z = \frac{1}{2} \Rightarrow z = \frac{1}{5}$$

$$2y - 3 \cdot \frac{1}{5} = 1 \Rightarrow 2y = \frac{8}{5} \Rightarrow y = \frac{4}{5}$$

$$x = 1$$

$$\vec{s}_p = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{4}{5} \\ \frac{1}{5} \\ 0 \end{pmatrix}$$

L'insieme di tutte le soluzioni è l'insieme :

$$\begin{aligned} \mathcal{S} &= \left\{ \vec{s}_p + \vec{v} \mid \vec{v} \in N(A) \right\} = \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{4}{5} \\ \frac{1}{5} \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3}{5} \\ \frac{2}{5} \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Esercizio 3. [10 pt.]

Si consideri l'applicazione lineare $g : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definita ponendo:

$$g(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}; \quad g(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix}; \quad g(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}; \quad g(\mathbf{e}_4) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

dove $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4$ sono i vettori della base canonica.

1. Determinare la matrice A associata a g .
2. Determinare gli autovalori di A e la loro molteplicità algebrica.
3. Per ciascun autovalore, determinare la molteplicità geometrica e una base del relativo autospazio.
4. Trovare, se esiste, una matrice invertibile S tale che $S^{-1}AS = D$ è una matrice diagonale.

$$1) \quad A = \left(\begin{array}{c|c|c|c} g(\mathbf{e}_1) & g(\mathbf{e}_2) & g(\mathbf{e}_3) & g(\mathbf{e}_4) \end{array} \right) = \begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & 8 & -4 & 2 \end{pmatrix}$$

$$2) \quad P_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -4-\lambda & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2-\lambda & 0 \\ -4 & 8 & -4 & 2-\lambda \end{pmatrix} =$$

*(sviluppo lungo
la II riga)*

$$= (-2-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} -4-\lambda & -2 & 2 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ -4 & -4 & 2-\lambda \end{pmatrix} =$$

*(sviluppo lungo
la II riga)*

$$= (-2-\lambda)(-2-\lambda) \det \begin{pmatrix} -4-\lambda & 2 \\ -4 & 2-\lambda \end{pmatrix} = (\lambda+2)^2 \left[(-4-\lambda)(2-\lambda) + 8 \right]$$

$$= (\lambda+2)^2 (\lambda^2 + 2\lambda) = \lambda (\lambda+2)^3$$

$\lambda = 0$ autovalore di molt. algebrica 1.

$\lambda = -2$ autovalore di molt. algebrica 3.

3) Autovettore $\lambda=0$

Autospazio: $N(A - 0 \cdot I) = N(A)$

$$A = \begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ -4 & 8 & -4 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{III}-\text{I}} \begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{IV}+2\text{II}}$$

$$\begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{IV}-\text{III}} \left(\begin{array}{cccc|cc} -4 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad P \quad P \quad P \quad L$$

La variabile libera è x_4 .

Per trovare le soluzioni speciali, pongo $x_4 = 1$ nel sistema ridotto

$$\begin{cases} -4x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \\ -2x_2 = 0 \\ -2x_3 = 0 \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} -4x_1 + 2 &= 0 \Rightarrow x_1 = \frac{1}{2} \\ x_2 &= 0 \\ x_3 &= 0 \end{aligned}$$

Quindi l'autospazio $\text{Aut}_A(0) = N(A)$ ha dimensione 1 ed ha come base $B = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$, l'insieme che contiene l'unica soluzione speciale.

Autovettore $\lambda=-2$

Autospazio: $N(A+2I)$ •

$$A+2I = \begin{pmatrix} -2 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -4 & 8 & -4 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{III - 2I} \begin{pmatrix} -2 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

P L L L

Visto che ci sono 3 variabili libere, cioè x_2, x_3, x_4 ,

$N(A+2I) = \text{Aut}_A(2)$ ha dimensione 3, cioè le
moltiplicità geometriche dell'autovalore $\lambda = -2$ è 3.

Troviamo una base.

(uguale alla
moltiplicità algebrica)

$$\begin{array}{l} x_2=1 \\ x_3=0 \\ x_4=0 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} -2x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \Rightarrow -2x_1 + 4 = 0 \\ x_1 = 2 \end{array} \right.$$

$$\vec{s}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} x_2=0 \\ x_3=1 \\ x_4=0 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} -2x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \Rightarrow -2x_1 - 2 = 0 \\ x_1 = -1 \end{array} \right.$$

$$\vec{s}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} x_2=0 \\ x_3=0 \\ x_4=1 \end{array} \quad \left\{ \begin{array}{l} -2x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \Rightarrow -2x_1 + 2 = 0 \\ x_1 = 1 \end{array} \right.$$

$$\vec{s}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Dunque una base dell'antespazio $\text{Aut}_A(-2)$ è

$$B = \left\{ \vec{s}_1, \vec{s}_2, \vec{s}_3 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

4)

$$\left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\lambda=0}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{\lambda=-2}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{\lambda=-2}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\lambda=-2} \right\}$$

e' una base di autovettori, quindi se consideriamo la matrice "cambio di base"

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{abbiamo che}$$

$$S^{-1} A S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{e' diagonale}$$

Esercizio 4. [8pt.]

1. Trovare una base del sottospazio $V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x = y \text{ e } z = t\}$.
2. Sia $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ un'applicazione lineare non iniettiva avente $v = (1, 1, 0)$ come autovettore di autovalore $\lambda = 1$.
 - (a) Trovare un esempio di una tale g che è diagonalizzabile, e scriverne poi la matrice associata rispetto alla base canonica.
 - (b) Trovare un esempio di una tale g che non è diagonalizzabile, e scriverne poi la matrice associata rispetto alla base canonica.

1) Notiamo che V è il nucleo dell'applicazione lineare $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dove $f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-y \\ z-t \end{pmatrix}$, le cui matrici associate è $A = \left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right)$.
 A è già ridotta ed ha y e t come variabili libere. Troviamo le 2 soluzioni speciali.

$$\begin{array}{l} \textcircled{\text{r}} \vec{s}_1 \quad \begin{cases} y=0 \\ t=1 \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} x-y=0 \\ z-t=0 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{cases} x=0 \\ z=1 \end{cases} \quad \vec{s}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \textcircled{\text{r}} \vec{s}_2 \quad \begin{cases} y=1 \\ t=0 \end{cases} \quad \left\{ \begin{array}{l} x-y=0 \\ z-t=0 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{cases} x=1 \\ z=0 \end{cases} \quad \vec{s}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array}$$

Quindi $V = \ker f = N(A)$ ha come base $B = \{\vec{s}_1, \vec{s}_2\}$

2.) Visto che $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ è autovettore di autovалore $\lambda=1$

sappiamo che

$$g\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(a) g è diagonalizzabile \Leftrightarrow ha una base di autovettori.

Aggiungo 2 vettori a v in modo da ottenere una base, ed esco.

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$v_1 \qquad v_2 \qquad v_3$

v_1 è autovettore. Basta allora definire g in modo che anche v_2 e v_3 siano autovettori. Il modo più semplice è impostare che

$g\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $g\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, in modo che g non è nulla perché $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \ker g$, e sia v_2 che v_3 siano autovettori di autovалore $\lambda=0$.

Avendo definito g sui vettori di una base, g è univocamente determinata.

Notiamo che $g(e_1) = g(v_1 - v_2) = g(v_1) - g(v_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Inoltre $g(e_2) = g(v_2) = 0$ e $g(e_3) = g(v_3) = 0$.

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Quindi le matrice associate a g rispetto alle basi canoniche e'

$$A = \begin{pmatrix} g(e_1) & g(e_2) & g(e_3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(b) Non c'e' un unico modo per risolvere questo esercizio. Una possibilita' e' questo.

Considero, come prime, le basi $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

~~Risolvendo~~ Pongo $g(v_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ e poi $g(v_3) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$.
Visto che $v_2 \in \ker g$, g non e' iniettiva.

$$g(e_1) = g(v_1 - v_2) = g(v_1) - g(v_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$g(e_2) = g(v_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad e \quad g(e_3) = g(v_3) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Le matrice associata rispetto alle basi canoniche e' quindi

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}. \quad \text{Il polinomio caratteristico e'}$$

$$P_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & a \\ 1 & -\lambda & b \\ 0 & 0 & c-\lambda \end{pmatrix} =$$

~~sviluppo lungo le colonne~~
~~II~~ $= (-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} 1-\lambda & a \\ 0 & c-\lambda \end{pmatrix} = (-\lambda)(1-\lambda)(c-\lambda) \Rightarrow$ gli autovalori

sono $\lambda = 0, \lambda = 1, \lambda = c$. Un modo per avere la

NON diagonalizzabilita' e' ~~sviluppo~~ porre $c = 0$,

In modo che $\lambda = 0$ sia autovettore di mult. algebrica 2,
ed avere $\dim(N(A - 0 \cdot I)) = \dim(N(A)) = 1$,

In modo che la mult. geometrica di $\lambda = 0$ sia $1 < 2$.

Così $c=0$, deve quindi avere che
 A ha solo una variabile libera. Riduciamo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{II}-\text{I}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & b-a \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

P L P

Abbiamo 1 variabile libera e 2 colonne pivot
non appena $b-a \neq 0$, cioè quando $a \neq b$.

Ad esempio, basta porre $a=1$ e $b=0$.

Concludendo, ponendo $a=1, b=0, c=0$,
la matrice che si ottiene, cioè

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

ha le proprietà richieste, cioè $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ è autovettore
di autovettore $\lambda=1$, e A non è diagonalizzabile
perché ha $\lambda=0$ come autovettore di molteplicità
algebrica 2 e molteplicità geometrica
 $\dim(N(A)) = \dim(N(A-0 \cdot I)) = 1 < 2$.