

DETERMINANTE di una matrice.

matrice  $n \times n$  (quadrata)

$$\det(A) = \text{scalare}$$

↓  
matrice =  $n$  vettori in riga

$$\begin{pmatrix} \underline{R_1} \\ \underline{R_2} \\ \vdots \\ \underline{R_n} \end{pmatrix}$$

es.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$

Ci sono regole per calcolare il determinante.

① Gauss.

Se ho una matrice  $I_n$  (con tutti 1 sulle diagonali e poi tutti 0)

$$\text{il } \det(I_n) = 1$$

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix} = 1$$

Se ho due righe uguali il determinante  $= \emptyset$ .

$$\det \begin{pmatrix} \underline{v} \\ \vdots \\ \underline{v} \\ \vdots \end{pmatrix} = \emptyset.$$

Se prendo il determinante di una matrice del tipo:

$$\textcircled{i} \rightarrow \begin{pmatrix} \underline{R_1} \\ \vdots \\ \underline{\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n} \\ \vdots \\ \underline{R_n} \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} \underline{R_1} \\ \underline{R_2} \\ \vdots \\ \underline{v_1} \\ \vdots \\ \underline{R_n} \end{pmatrix} + \dots + \lambda_n \det \begin{pmatrix} \underline{R_1} \\ \underline{R_2} \\ \vdots \\ \underline{v_n} \\ \vdots \\ \underline{R_n} \end{pmatrix}$$

la riga  $i$ -esima è una "cosa" lineare. Una combinazione di altri vettori (già in matrice).



$$\det \begin{pmatrix} R_1 \\ R_1 \\ \text{etc} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ \text{etc} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} R_2 \\ R_1 \\ \text{etc} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} R_2 \\ R_2 \\ \text{etc} \end{pmatrix}$$

righe uguali

Sappiamo che questa somma è  $= 0$ .  
 Quindi i due determinanti sono l'opposto.

Per ogni coppia di righe scambiate si cambia il segno.

devo quindi contare il numero di scambi che devo fare

es:

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[3/1]{\text{cambio segno}} - \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[2/3]{\text{cambio segno}}$$

$$+ \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1$$

anche facendo mosse in più (inutili) il segno sarà sempre quello rimanente con il minimo numero di mosse necessarie ad arrivare alla fine

teorema

Se una riga è combinazione lineare di altre il  $\det = 0$ .

dimostrazione:

$$A = \begin{pmatrix} aR_2 + bR_4 \\ R_2 \\ R_3 \\ R_4 \\ \vdots \end{pmatrix}$$

per linearità

$$\det(A) = a \det \begin{pmatrix} R_2 \\ R_2 \\ R_3 \\ R_4 \\ \vdots \end{pmatrix} + b \det \begin{pmatrix} R_4 \\ R_2 \\ R_3 \\ R_4 \\ \vdots \end{pmatrix} = 0$$

teorema: vale il viceversa

$n$  vettori in  $\mathbb{R}^n$  sono dipendenti se e solo se il determinante della matrice associata è uguale a  $0$ .

$$\det \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ \vdots \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \text{sono dipendenti.}$$

il det di una matrice diagonale è il prodotto degli elementi della diagonale

$$\det \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix} = a \cdot b \cdot c$$

dimostrazione

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix} &= a \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix} = ab \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix} \\ &= abc \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = abc \end{aligned}$$

il det di una matrice a scalini del tipo:

$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix} = a \cdot d \cdot f \quad \text{elementi sulla diagonale.}$$

dimostrazione:

$$= f \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = f d \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + f e \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

linearità rispetto all'ultima riga.

$$= f d a \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + f d b \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + f d c \det \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix} = f d a$$

vale anche con  $\emptyset$  sopra la diagonale

Per matrici triangolari (superiori o inferiori) il determinante è il prodotto degli elementi sulla diagonale.

l'effetto delle mosse di Gauss:

$$\det \begin{pmatrix} R_1 + aR_2 \\ R_2 \\ R_3 \\ \vdots \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ R_3 \\ \vdots \end{pmatrix} + a \det \begin{pmatrix} R_2 \\ R_2 \\ R_3 \\ \vdots \end{pmatrix}$$

0

non c'è variazione, il determinante non cambia facendo di mosse di Gauss. Il primo vettore  $R_1$  non ha un coefficiente  $\neq 1$  (se lo avessi si dovrebbe portare fuori).

esercizi:

matrici 3x3

Formula di Sarrus

$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc|ccc} a & b & c & a & b & c \\ d & e & f & d & e & f \\ g & h & i & g & h & i \end{array}$$

$$\det = aei + bfg + cdh - gec - hfa - idb$$

- scrivo accanto alla matrice la stessa matrice
- prendi il prodotto degli elementi sulle diagonali ascendenti (con segno positivo)
- prendi il prodotto degli elementi sulle diagonali discendenti (con segno negativo).

metodo di Laplace

$n \times n$

$$A = (a_{ij})_{\substack{i \leq n \\ j \leq n}}$$

$A_{ij}$  = matrice che si ottiene cancellando la riga  $i$  e la colonna  $j$ .

- fissa una colonna o una riga

es. 3<sup>a</sup> colonna

meglio quello con tanti zeri.

$$A = \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \\ \vdots \\ a_{n3} \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = a_{13} \det A_{13} + (-a_{23} \det A_{23} + \dots)$$

il segno va in base alla somma degli indici

se pari +

se dispari -

In generale

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det A_{ij}$$

11:

$$\det \begin{pmatrix} 13 & 0 & 7 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & 7 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 9 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 9 & 4 & 1 \\ 22 & 0 & 10 & 7 & 0 \end{pmatrix} =$$

• sviluppo in base alla 3<sup>a</sup> riga.

$$= a_{34} \det A_{34} =$$

$$= -1 \det \begin{pmatrix} 13 & 0 & 7 & 0 & 0 \\ 3 & 5 & 7 & 3 & 2 \\ 5 & 0 & 9 & 4 & 1 \\ 22 & 0 & 10 & 7 & 0 \end{pmatrix}$$

• sviluppo in base alla 2<sup>a</sup> colonna.

$$= -1 \left( 5 \det \begin{pmatrix} 13 & 7 & 0 \\ 5 & 9 & 4 \\ 22 & 10 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

• sviluppo in base alla 3<sup>a</sup> colonna

$$= -1 \left( 5 \left( -1 \det \begin{pmatrix} 13 & 7 \\ 22 & 10 \end{pmatrix} \right) \right)$$

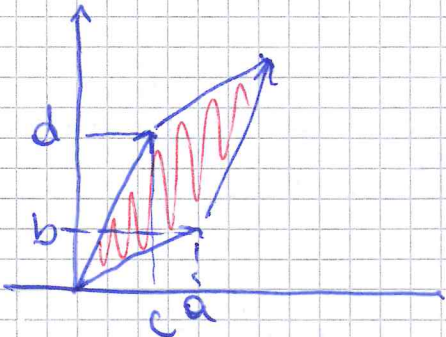
• sviluppo in base alla 1<sup>a</sup> colonna

$$= -1 \left( 5 \left( -1 \left( 13 \det(10) - 22 \det(8) \right) \right) \right) =$$

$$= -1 \left( 5 \left( -1 \left( 130 - 176 \right) \right) \right) = -46 \cdot 5 = -230$$

↑  
det(A)

interpretazione geometrica:

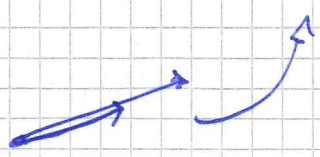


$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \text{Area del parallelogramma}$$

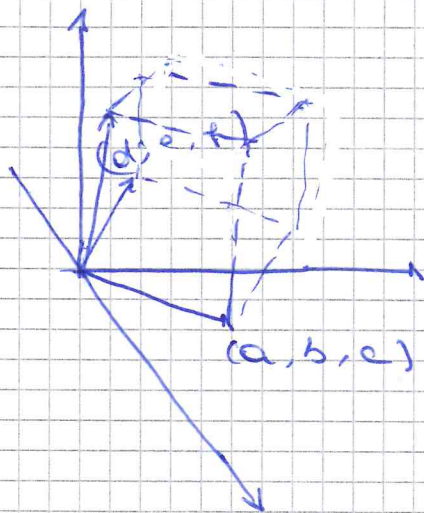
(anche per valore negativo)

$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & a \end{pmatrix} = 0$  • perché i due vettori si sovrappongono e il parallelogramma quindi non ha area.

• i due vettori non linearmente dipendenti.



$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \text{volume del parallelepipedo.}$$



viene  $\det = 0$  quando  
 uno dei 3 vettori  $\vec{a}$   
 nello span degli altri 2.  
 $\uparrow$   
 vettori dipendenti  
 $\uparrow$   
 dimensione del parallelo  
 gramma diminuisce.

es:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

calcolare il determinante di A.

• col gauss Primo riduco a scalini

$$\begin{array}{l} R_2 - R_1 \\ R_3 - 2R_1 \end{array} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & -2 & -5 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \text{per ora non} \\ \text{ho cambiato il} \\ \text{det perché è} \\ \text{una mossa standard.} \end{array}$$

$$R_3 + R_2 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot (-3) = -6$$

↪ matrice triangolare

Se non faccio solo mosse standard:

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow -\det \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{fatto fuori } \times 3$$

$$-3 \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -3$$

~~non può~~  
 moltiplicare  
 direttamente  
 il coefficiente  
 e coppiamente

$$L: \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \text{ con base standard.}$$

CORREZIONE  
COMPITINO

risolvere  $L$  rispetto a nuove basi

$$\beta = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\gamma = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$L = \begin{pmatrix} x-4 \\ -x \end{pmatrix}$$

$$L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\hat{f}$  applico la  $L$  con basi standard

$\beta_1$  ora devo scrivere il vettore in base  $\mathcal{A}$ .

$$L \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$[L]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$L\beta_2 = L \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow 0 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$a_0 = 2$$

$$a_1 = 6$$

$$a_{n+2} = a_{n+1} + 20a_n$$

$$x^2 - x - 20 = 0$$

$$x = \frac{1 \pm \sqrt{1+80}}{2} = \frac{1 \pm 9}{2} \begin{matrix} \swarrow 5 \\ \searrow -4 \end{matrix}$$

$$a_n = A5^n + B(-4)^n$$

$$\begin{cases} a_0 = A + B = 2 & \begin{cases} A = 2 - B \\ 5(2 - B) - 4B = 6 \end{cases} & \begin{cases} 10 - 5B - 4B = 6 \\ -9B = -4 \end{cases} \end{cases}$$

$$\begin{cases} B = \frac{4}{9} \\ A = \frac{14}{9} \end{cases}$$



Lemma  $(a, mn) = 1 \iff (a, m) = 1 \wedge (a, n) = 1$

Se  $a$  non ha fattori comuni con  $mn$  (un prodotto) allora essa ne ha nemmeno con i singoli fattori  
 dimostrazione:

$\Rightarrow$  i divisori di  $m/n$  sono anche divisori di  $m \cdot n$



$\Leftarrow$  usò le identità di Bezout e le moltiplicò

$$Pa + Qm = 1, \quad P'a + Q'n = 1$$

↓ moltiplico

$$a(P'Pa + P'Qm + PQ'n) + mn(QQ') = 1$$



combinazione lineare tra  $a$  e  $mn$  che da  $1 \Rightarrow (a, mn) = 1$

non hanno fattori comuni.

teorema:  
dimostrato

$$\phi(mn) = \phi(m) \cdot \phi(n) \quad \Rightarrow \quad \left[ \phi \text{ di un prodotto} = \phi \text{ del prodotto di } \phi \right]$$

quando  $m, n$  sono relativamente primi.

dimostrazione che  $F$  è biunivoca:

$$x \in \mathbb{Z}$$

$$x \text{ mod } a \Rightarrow \text{è resto delle divisioni tra } x \text{ e } a. \quad (7 \text{ mod } 3 = 1)$$

$$(a, b) = 1$$

$$F: \mathbb{N}_{ab} \rightarrow \mathbb{N}_a \times \mathbb{N}_b$$

$$x \mapsto \langle x \text{ mod } a, x \text{ mod } b \rangle$$

$$\text{es. } 7 \mapsto \langle 1, 2 \rangle$$

$F$  è biunivoca.

Surgettiva. Dati  $\langle u, v \rangle \in \mathbb{N}_a \times \mathbb{N}_b$

Per trovare  $x \in \mathbb{N}_{ab}$  tale che  $F(x) = \langle u, v \rangle$

devo risolvere il sistema

$$\begin{cases} x \equiv u \pmod{a} \\ x \equiv v \pmod{b} \end{cases}$$

è anche iniettiva perché se  $F(x_1) = F(x_2) = \langle u, v \rangle$

devo dimostrare che  $x_0 = x_1$

quindi  $F(x_0) = \langle v, v \rangle$        $F(x_1) = \langle v, v \rangle$

$$\begin{cases} x_0 \equiv u(a) \\ x_0 \equiv v(b) \end{cases} \qquad \begin{cases} x_1 \equiv u(a) \\ x_1 \equiv v(b) \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_0 \equiv x_1(a) \\ x_0 \equiv x_1(b) \end{cases}$$

$$x_0 \equiv x_1 \pmod{ab}$$

ma quindi  $x_0 = x_1$ , perché entrambi sono numeri di  $ab$

$\mathbb{N}_a^*$  = elementi di  $\mathbb{N}_a$  invertibili mod  $a$

$\mathbb{N}_{15}^* = \{1, 2, 4, 7, 8, 11, 13, 14\}$        $\Downarrow (x, a) = 1$

$\# \mathbb{N}_{15}^* = 8 = \phi(15)$  "fi" di Eulero.

in generale

$$\# \mathbb{N}_a^* = \phi(a)$$

$$F: \mathbb{N}_{ab}^* \rightarrow \mathbb{N}_a^* \times \mathbb{N}_b^*$$

funzione di primo  
ma considero solo  
gli invertibili.

$$x \mapsto \langle x \pmod{a}, x \pmod{b} \rangle$$

$$x \in \mathbb{N}_{ab}^* \Rightarrow (x, ab) = 1$$

per il Lemma precedente

$$(x, a) = 1 \wedge (x, b) = 1$$

$\Downarrow$   
 $x$  è invertibile mod  $a$   
e mod  $b$

$$(x, a) = 1$$

||  $\rightarrow$  perché se mod non cambia  
notando ad uno multiplo  
dell'altro.

$$(x \pmod{a}, a) = 1$$

es:  $\mathbb{N}_{15} \rightarrow \mathbb{N}_3 \times \mathbb{N}_5$

$$7 \rightarrow \langle 1, 2 \rangle$$

invertibile  
mod 5.

invertibile  
mod 15

invertibile  
mod 3

Quindi  $f$  in un dominio più piccolo ( $\mathbb{N}_{ab}^*$ )  
 è comunque biunivoca.

↓  
 dimostrazione grazie al lemma.

$$\Rightarrow \# \mathbb{N}_{ab}^* = \# (\mathbb{N}_a^* \times \mathbb{N}_b^*) \quad \left( \begin{array}{l} \text{ci sono tanti elementi} \\ \text{invertibili quante coppie} \\ \text{di elementi invertibili} \end{array} \right)$$

$$\parallel$$

$$\# \mathbb{N}_a^* \times \# \mathbb{N}_b^*$$

cioè  $\phi(ab) = \phi(a) \cdot \phi(b)$  Teorema

teorema di Eulero:

$$(x, n) = 1 \quad x \in \phi(n) \equiv 1 (n)$$

dimostrazione:

↳ caso in cui c'è ripetizione di numeri primi  
 ( $7 \in \phi(15) \equiv 1 (15) \Rightarrow 7^2 \equiv 1 (15)$ )  
 caso facile

considero una funzione  $G_x: \mathbb{N}_n^* \rightarrow \mathbb{N}_n^*$   
 $a \mapsto a \cdot x \pmod n$

ed di  $G$ :

$$G_7: \mathbb{N}_{15}^* \rightarrow \mathbb{N}_{15}^*$$

1	→	7	4	→	13	8	→	11	13	→	1
2	→	14	7	→	4	11	→	2	14	→	8

sono gli stessi elementi ma permutati

↓  
 la funzione è biunivoca

↓  
 dimostrazione:

è iniettiva?  $G_x(a) = G_x(b)$

SI

↓

$$ax \pmod n = bx \pmod n$$

$$ax \equiv bx \pmod n$$

$x$  è invertibile per ipotesi  $\Rightarrow$  divide per  $x$

$$a \equiv b \pmod n \Rightarrow \underline{a=b}$$

è surgettiva perché è una funzione che va da un insieme finito allo stesso insieme finito.

$\Rightarrow G_x$  è biunivoca.

grazie alla  $G_x$  posso dimostrare Fermat:  
Prendo il prodotto di tutti gli elementi invertibili

$$C = \left( \prod_{a \in \mathbb{N}_n^*} a \right) \pmod n$$

↓  
elemento invertibile  $\in \mathbb{N}_n^*$

es:  $x=7 \quad n=15$   
 $c = (1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 14) \pmod{15}$

$$C = \prod_{a \in \mathbb{N}_n^*} a \pmod n = \prod_{a \in \mathbb{N}_n^*} G_x(a) \pmod n =$$

$$= \prod_{a \in \mathbb{N}_n^*} (xa) \pmod n = (x a_1 \cdot x a_2 \cdot \dots \cdot x a_{\phi(n)}) \pmod n =$$

$$= x^{\phi(n)} \cdot (a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_{\phi(n)})$$

è esattamente C.

$$a_1 \cdot \dots \cdot a_{\phi(n)} \equiv x^{\phi(n)} (a_1 \cdot \dots \cdot a_{\phi(n)}) \pmod n$$

↑  
prodotto dei numeri

↑  
prodotto del risultato

$$1 \equiv x^{\phi(n)} \pmod n$$

**CALCOLO COMBINATORIO.**

$X$  insieme finito

$\#X =$  numero di elementi di  $X = |X|$

es:  $|\mathbb{N}| = +\infty$

$|\{\mathbb{N}\}| = 1$  ← devi contare cosa (ovanti elementi) che dentro le parentesi graffe più esterne

$|\{\{2,3,4\}, \{5,6\}, \{8,9,22,7\}\}| = 3$

$|\{x_1, x_2, \dots, x_k\}| \leq k$

$|\{2, 2, 3\}| = 2$  non 3 perché stessi elementi in un insieme si contano una volta sola.

$|X| = |Y| \iff \exists f (f: X \rightarrow Y \text{ biunivoca})$

↓  
due insiemi hanno lo stesso numero di elementi

contare = trovare corrispondente biunivoca.

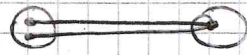
se  $f: X \rightarrow Y$  iniettiva, posso dire che

$$|X| \leq |Y|$$



Se  $f: X \rightarrow Y$  surgettiva, posso dire che

$$|X| \geq |Y|$$



la funzione viene considerata come una insieme di coppie, le coppie non possono avere uguale "primo elemento". (ma devono essere tutti diversi)

Il "primo elemento" deve appartenere ad dominio.

es:

$$\begin{array}{c} X = \{2, 3\} \\ \downarrow \quad \downarrow f \\ Y = \{2, 3, 4\} \end{array}$$

$f: X \rightarrow Y$  è iniettiva se  $\forall a, b \in X \quad f(a) = f(b) \Rightarrow a = b$

$f: X \rightarrow Y$  è surgettiva se  $\forall b \in Y \quad \exists a \in X \quad f(a) = b$

Continuamo

$$|X \times Y| = |X| \cdot |Y|$$

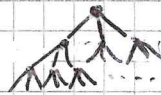
$$X \times Y = \{(a, b) \mid a \in X, b \in Y\}$$

Quante sono le funzioni da  $X$  a  $Y$ ?

$$\text{cioè } \#\{f \mid f: X \rightarrow Y\} = ? = |Y|^{|X|}$$

per giocare una scacchiera

$$\text{ho 13 scelte } \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \\ \vdots \\ 13 \end{cases}$$



$$\#\{f \mid f: \mathbb{N}_a \rightarrow \mathbb{N}_b \text{ iniettive}\} = \begin{cases} \emptyset & \text{se } a > b \\ \rightarrow & \text{se } a < b \end{cases} \text{ ho: } \frac{b!}{(b-a)!}$$

$$\mathbb{N}_a = \{1, \dots, a\} \quad \#\mathbb{N}_a = a \quad \text{in quanti modi posso produrre una funzione?}$$

$$f(1) = ? \text{ ho } b \text{ scelte}$$

$$f(2) = \cdot \text{ } b-1 \text{ scelte}$$

?

$$f(a) = \cdot \cdot \cdot (b-(a-1)) = b-a+1 \text{ scelte}$$

quindi ho in totale  $b(b-1) \cdot (b-1) \cdot \dots \cdot (b-a+1)$

funzioni iniettive

$$\Downarrow \frac{b!}{(b-a)!}$$

es:  $\#\{f \mid f: \mathbb{N}_5 \rightarrow \mathbb{N}_7 \text{ iniettive}\} = ?$

$$f_1 = ? \quad 7 \text{ scelte}$$

$$f_2 = ? \quad 6 \quad "$$

$$f_3 = ? \quad 5 \quad "$$

$$f_4 = ? \quad 4 \quad "$$

$$f_5 = ? \quad 3 \quad "$$

$$7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 = \frac{7!}{(7-5)!}$$