

Come sappiamo, una superficie regolare è una funzione vettoriale $\underline{\sigma}: D \rightarrow \mathbb{R}^3$, ove $D \subseteq \mathbb{R}^2$ è la chiusura di un aperto A di \mathbb{R}^2 , tale che i due vettori $\underline{\sigma}_u(u,v)$ e $\underline{\sigma}_v(u,v)$ sono linearmente indipendenti (cioè non paralleli) in ogni punto $(u,v) \in D$. In tal caso, il piano tangente in un punto $\underline{\sigma}(u,v) \in \Sigma$ (ove $\Sigma = \underline{\sigma}(D)$) ha equazioni parametriche

$$\underline{x} = \underline{\sigma}(u,v) + s \underline{\sigma}_u(u,v) + t \underline{\sigma}_v(u,v), \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2.$$

Il vettore $\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v(u,v)$ è normale alla superficie Σ nel punto $\underline{\sigma}(u,v)$.

Area di una superficie

Definizione Se $\Sigma = \underline{\sigma}(D)$ è una superficie di classe C^1 , la sua area è il numero

$$a(\Sigma) = \int_D |\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3 \, du \, dv.$$

Si potrebbe giustificare esistenzialmente questa definizione, ma non ne vale la pena. Ci limiteremo a verificarne la correttezza in alcuni casi particolari.

Osservazione Porto

$$E = |\underline{\sigma}_u|_3^2, \quad G = |\underline{\sigma}_v|_3^2, \quad F = \langle \underline{\sigma}_u, \underline{\sigma}_v \rangle_3,$$

si ha

$$|\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3^2 = EG - F^2.$$

(I numeri E, G, F sono spesso più facili da calcolare rispetto alla quantità $|\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3$.)

Infatti si ha

$$\begin{aligned} |\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3^2 &= |\underline{\sigma}_u|_3^2 |\underline{\sigma}_v|_3^2 \sin^2 \theta = |\underline{\sigma}_u|_3^2 |\underline{\sigma}_v|_3^2 (1 - \cos^2 \theta) = \\ &= |\underline{\sigma}_u|_3^2 |\underline{\sigma}_v|_3^2 - |\underline{\sigma}_u|_3^2 |\underline{\sigma}_v|_3^2 \cos^2 \theta = \\ &= |\underline{\sigma}_u|_3^2 |\underline{\sigma}_v|_3^2 - \langle \underline{\sigma}_u, \underline{\sigma}_v \rangle_3^2 = EG - F^2. \end{aligned}$$

La formula dell'area

$$a(\Sigma) = \int_D |\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3 \, du \, dv = \int_D \sqrt{EG - F^2} \, du \, dv$$

si specializza in situazioni particolari.

(A) Superfici cartesiane: sono i grafici di funzioni di 2 variabili: se $f: A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ è di classe C^1 , la superficie è

$$\underline{\sigma}: \begin{cases} x = x \\ y = y \\ z = f(x, y) \end{cases} \quad (x, y) \in A,$$

e si ha

$$E = 1 + f_x^2, \quad G = 1 + f_y^2, \quad F = f_x f_y,$$

da cui

$$\begin{aligned} EG - F^2 &= (1 + f_x^2)(1 + f_y^2) - f_x^2 f_y^2 = \\ &= 1 + f_x^2 + f_y^2 = 1 + |\nabla f|_2^2. \end{aligned}$$

Perch' l'area di una superficie cartesiana Σ e

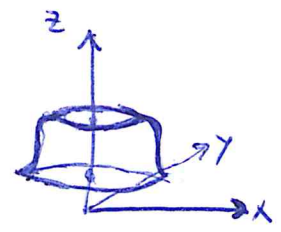
$$a(\Sigma) = \int_A \sqrt{1 + |\nabla f|_2^2} \, dx \, dy.$$

(B) Superfici di rotazione: se Γ e una curva regolare del piano xz , contenuta nel semipiano $x > 0$,

$$\Gamma = \{x = \gamma_1(t), \quad z = \gamma_2(t), \quad t \in [a, b]\}$$

allora ruotando Γ intorno all'asse z si

ottiene la superficie di rotazione



$$\Sigma = \begin{cases} x = \gamma_1(t) \cos \theta \\ y = \gamma_1(t) \sin \theta \\ z = \gamma_2(t) \end{cases} \quad t \in [a, b], \theta \in [0, 2\pi].$$

che e regolare: infatti

$$E = \gamma_1(t)^2 + \gamma_2(t)^2, \quad G = \gamma_1(t)^2, \quad F = 0,$$

e dunque

$$\sqrt{EG-F^2} = r_1 \sqrt{r_1^2 + r_2^2}$$

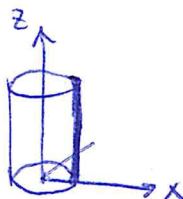
Perciò l'area è

$$a(\Sigma) = \int_a^b 2\pi r_1(t) |r_2(t)|_2 dt = \int_{\Gamma} 2\pi x ds;$$

in pratica stiamo integrando lungo Γ la lunghezza delle circonferenze descritte nella rotazione dei punti di Γ .

Esempio

- Il cilindro di altezza h e raggio r si ottiene dalla rotazione del segmento S di estremi $(r,0)$ e (r,h) del piano xz attorno all'asse z . Le equazioni di questo segmento sono $\begin{cases} x=r \\ z=th, \quad 0 \leq t \leq 1 \end{cases}$.



Si ha $\sqrt{x'^2 + z'^2} = h$, quindi la superficie laterale del cilindro ha area

$$a(\Sigma) = \int_S 2\pi x ds = \int_0^1 2\pi r h dt = 2\pi r h.$$

- Il cono retto di base il disco di raggio r e altezza h si ottiene ruotando il segmento S di estremi $(r,0)$ e $(0,h)$ del piano xz attorno all'asse z . Si ha

$$S: \begin{cases} x=(1-t)r \\ z=th \end{cases}, \quad 0 \leq t \leq 1,$$

e dunque la superficie laterale del cono ha area

$$a(\Sigma) = 2\pi \int_S x ds = 2\pi \int_0^1 r(1-t) \sqrt{r^2 + h^2} dt = \pi r \sqrt{r^2 + h^2}.$$



• la sfera di raggio r si ottiene ruotando la semicirconferenza 102
 $\Gamma: x = r \cos \theta, z = r \sin \theta, \theta \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ attorno all'asse z . Si ha
 $x' = -r \sin \theta, z' = r \cos \theta, \sqrt{x'^2 + z'^2} = r$, e dunque la superficie
della sfera ha area

$$a(\Sigma) = 2\pi \int_{\Gamma} x \, ds = 2\pi \int_{-\pi/2}^{\pi/2} r \cos \theta \cdot r \, d\theta = 4\pi r^2.$$

Vediamo due altri esempi più "complicati".

1. Sia Σ l'elica "piena"

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = 2\theta \end{cases} \quad 0 \leq r \leq 1, 0 \leq \theta \leq 2\pi$$



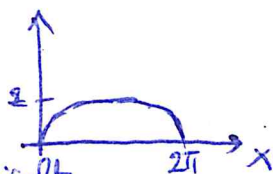
Si ha $E=1, G=r^2+4, F=0$. Quindi

$$\begin{aligned} a(\Sigma) &= \int_0^1 \int_0^{2\pi} \sqrt{r^2+4} \, d\theta \, dr = 2\pi \int_0^1 \sqrt{4+r^2} \, dr = 4\pi \int_0^1 \sqrt{1+\frac{r^2}{4}} \, dr = \\ &= 8\pi \int_0^{1/2} \sqrt{1+s^2} \, ds = 8\pi \left[\frac{1}{2} s\sqrt{1+s^2} + \frac{1}{2} \ln(5+\sqrt{1+s^2}) \right]_0^{1/2} = \\ &= \pi\sqrt{5} + 4\pi \ln \frac{1+\sqrt{5}}{2}. \end{aligned}$$

2. Sia Σ la superficie ottenuta ruotando la cicloide

$$\Gamma = \{ x = t - \sin t, y = 1 - \cos t, 0 \leq t \leq 2\pi \}$$

attorno all'asse x (non z).



Si ha dunque una specie di palla ovale. Ripetita,
visto che il raggio della rotazione è y ,

$$\begin{aligned}
 a(\Sigma) &= 2\pi \int_{\Gamma} y \, ds = 2\pi \int_0^{2\pi} (1-\cos t) \sqrt{(1-\cos t)^2 + \sin^2 t} \, dt = \\
 &= 2\pi \int_0^{2\pi} (1-\cos t) \sqrt{2-2\cos t} \, dt = 2\pi\sqrt{2} \int_0^{2\pi} (1-\cos t)^{3/2} \, dt = \\
 &= 2\pi\sqrt{2} \int_0^{2\pi} \left(2 \sin^2 \frac{t}{2}\right)^{3/2} \, dt = 16\pi \int_0^{\pi} \sin^3 s \, ds = \\
 &= 16\pi \int_0^{\pi} \sin s (1-\cos^2 s) \, ds = 16\pi \int_{-1}^1 (1-t^2) \, dt = 32\pi \int_0^1 (1-t^2) \, dt = \\
 &= 32\pi \left[t - \frac{t^3}{3} \right]_0^1 = \frac{64}{3} \pi.
 \end{aligned}$$

Integrali superficiali di funzioni

Definizione Sia $\Sigma = \sigma(D)$ una superficie di classe C^1 . Sia $f: A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione continua, con A aperto contenente Σ .

L'integrale superficiale di f su Σ è

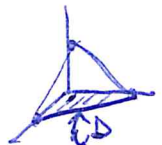
$$\int_{\Sigma} f \, d\sigma = \int_D f(\sigma(u,v)) \left| \sigma_u \times \sigma_v(u,v) \right|_3 \, du \, dv.$$

Esempi (1) Calcoliamo $\int_{\Sigma} x^2 y \, d\sigma$, ove Σ è il triangolo di vertici $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Si tratta di una superficie piana, $(x,y) \in D = \{(x,y) : 0 \leq y \leq 1-x\}$.

$$\Sigma = \begin{cases} x=x \\ y=y \\ z=1-x-y, \end{cases}$$

Quindi

$$\int_{\Sigma} x^2 y \, d\sigma = \int_0^1 \int_0^{1-x} x^2 y \sqrt{1 + \sqrt{(1-x-y)}^2} \, dx \, dy =$$

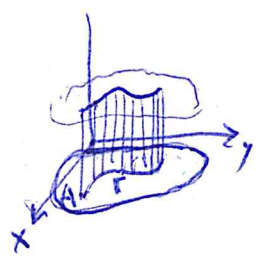


$$= \int_0^1 \int_0^{1-x} x^2 y \sqrt{3} \, dx \, dy = \sqrt{3} \int_0^1 x^2 \frac{(1-x)^2}{2} \, dx =$$

$$= \frac{\sqrt{3}}{2} \int_0^1 (x^4 - 2x^3 + x^2) \, dx = \frac{\sqrt{3}}{2} \left(\frac{1}{5} - \frac{2}{4} + \frac{1}{3} \right) = \frac{\sqrt{3}}{60}$$

f) Sia $\Gamma = \underline{\gamma}(I)$ una curva di classe C^1 del piano xy , sia f una funzione non negativa continua, definita su un aperto $A \subseteq \mathbb{R}^2$ contenente Γ . Sia Σ la superficie

$$\Sigma: \begin{cases} x = \gamma_1(t) \\ y = \gamma_2(t) \\ z = z \end{cases} \quad t \in I, \quad 0 \leq z \leq f(\underline{\gamma}(t));$$



essa rappresenta una "tenda" verticale, dall'altreza 0 fino alla parte del grafico di f che sta sopra Γ . Poichè

$$E = \gamma_1'(t)^2 + \gamma_2'(t)^2 = |\underline{\gamma}'(t)|^2$$

$$G = 1,$$

$$F = 0,$$

si ha

$$a(\Sigma) = \int_I \int_0^{f(\underline{\gamma}(t))} \sqrt{EG-F^2} \, dz \, dt = \int_I f(\underline{\gamma}(t)) |\underline{\gamma}'(t)|_2 \, dt =$$

$$= \int f \, ds.$$

Dunque, per $f \geq 0$, l'integrale curvilineo $\int f \, ds$ misura l'area del sottografo curvilineo della restrizione di f a Γ .

Baricentro e momento d'inertia

105

Definizione Il baricentro di un sottoinsieme $E \subset \mathbb{R}^3$ è il punto di \mathbb{R}^3 di coordinate

$$\left(\frac{1}{m_3(E)} \int_E x \, dx \, dy \, dz, \frac{1}{m_3(E)} \int_E y \, dx \, dy \, dz, \frac{1}{m_3(E)} \int_E z \, dx \, dy \, dz \right);$$

Il momento d'inertia di E rispetto a un punto, una retta o un piano è

$$\int_E d(x)^2 \, dx, \quad d(x) = \text{distanza di } x \text{ dal punto, dalla retta o dal piano.}$$

La stessa definizione vale se l'insieme E è sostituito da una superficie Σ o da una curva Γ ; in tal caso gli integrali fatti su E vanno sostituiti da integrali superficiali fatti su Σ o da integrali curvilinei fatti su Γ , e $m_3(E)$ diventa $a(\Sigma)$ o $l(\Gamma)$.

Esempio Calcoliamo il momento d'inertia della superficie

$$\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 \leq 1, z = xy\}$$

rispetto all'asse z . Si ha

$$d(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2};$$

poi, essendo Σ una superficie contenuta relativa a $f(x, y) = xy$, si ha $\nabla f(x, y) = (y, x)$, e dunque, posto $B = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\}$, troviamo, usando le coordinate polari,

$$\int_{\Sigma} d(x, y, z)^2 \, d\sigma = \int_B (x^2 + y^2) \sqrt{1 + x^2 + y^2} \, dx \, dy = 2\pi \int_0^1 r^2 \sqrt{1 + r^2} \, r \, dr =$$

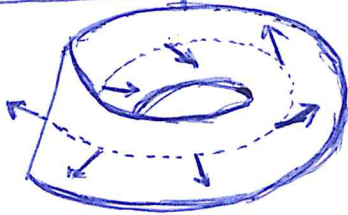
$$\begin{aligned}
 &= 2\pi \int_0^1 r^3 \sqrt{1+r^2} \, dr = [t=r^2] \\
 &= \pi \int_0^1 t \sqrt{1+t} \, dt = \pi \int_0^1 ((t+1)\sqrt{1+t} - \sqrt{1+t}) \, dt = \\
 &= \pi \int_0^1 (t+1)^{3/2} - (t+1)^{1/2} \, dt = \pi \left[\frac{2}{5} (t+1)^{5/2} - \frac{2}{3} (t+1)^{3/2} \right]_0^1 = \\
 &= 2\pi \left[\frac{2^{5/2}-1}{5} - \frac{2^{3/2}-1}{3} \right].
 \end{aligned}$$

Volendo poi calcolare il baricentro di Σ , per motivi di simmetria della funzione si trova $(0,0,0)$ (provare per credere!).

Orientazione di una superficie in \mathbb{R}^3

Posiamo orientare una superficie regolare $\Sigma = \sigma(D)$ mediante il vettore normale \underline{n} , scegliendone un verso. Ad esempio, se Σ è una sfera, il vettore \underline{n} può essere diretto verso l'esterno della sfera oppure verso l'interno.

Tuttavia ciò non è sempre possibile: il nastro di Möbius è una superficie non orientabile globalmente, perché ha una sola faccia.



Supponiamo dunque che la superficie regolare $\Sigma = \sigma(D)$ sia orientabile. Sia poi $\mathbb{F}: A \subseteq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ un campo vettoriale continuo,

definito in un aperto A contenente Σ .

Definizione Il flusso del campo \underline{F} attraverso Σ è l'integrale superficiale

$$\int_{\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma.$$

Il termine "flusso" viene dalle fisica; quando \underline{F} è un campo elettrico, o magnetico, oppure è la velocità di un fluido.

Si noti che, così come accade per il lavoro di un campo lungo una curva, il flusso attraverso una superficie dipende dall'orientazione di essa, a causa della presenza del vettore normale \underline{n} . Si scrive quindi

$$\int_{+\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma,$$

avendo prefissato un'orientazione di Σ . Scrivendo $\int_{-\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma$, si intende l'orientazione opposta, o "inversa".

$$\int_{-\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma = - \int_{+\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma.$$

Poiché

$$\underline{n} = \frac{\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v}{|\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|},$$

risulta

$$\int_{+\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle_3 d\sigma = \int_D \langle \underline{F}(\underline{\sigma}(u,v)), \underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v \rangle_3 du dv,$$

perché il fattore $|\underline{\sigma}_u \times \underline{\sigma}_v|_3$ si semplifica.

Quando la superficie è chiusa, come nel caso di una sfera o di un toro, si parla di flusso uscite o entrante a seconda

che il vettore normale \underline{n} sia esterno o interno.

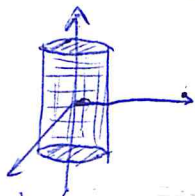
(108)

Esempio Calcoliamo il flusso del campo $\underline{F} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ uscente dalla superficie chiusa (cilindro tappato)

$$\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x^2 + y^2 = a^2, |z| \leq h\} \cup \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x^2 + y^2 \leq a^2, |z| = h\}.$$

si tratta di una superficie regolare a tratti,

$$\Sigma = \bigcup_{j=1}^3 \Sigma_j, \text{ ove:}$$



$$\Sigma_1: \begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = z \end{cases} \quad \begin{matrix} 0 \leq \theta \leq 2\pi \\ -h \leq z \leq h \end{matrix}, \quad \Sigma_2: \begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = h \end{cases} \quad \begin{matrix} 0 \leq r \leq a \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \end{matrix},$$

$$\Sigma_3: \begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = -h \end{cases} \quad \begin{matrix} 0 \leq r \leq a \\ 0 \leq \theta \leq 2\pi \end{matrix}.$$

Su Σ_1 si ha $D\sigma = \begin{pmatrix} -a \sin \theta & 0 \\ a \cos \theta & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, $\underline{\sigma}_\theta \times \underline{\sigma}_z = \begin{pmatrix} a \cos \theta \\ a \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix}$ (uscite);

Su Σ_2 si ha $D\sigma = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\underline{\sigma}_r \times \underline{\sigma}_\theta = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix}$ (uscite)

Su Σ_3 si ha $D\sigma = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\underline{\sigma}_r \times \underline{\sigma}_\theta = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{pmatrix}$ (entrante).

Quindi

$$\begin{aligned} \int_{\Sigma} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle dz d\sigma &= \int_{\Sigma_1} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle dz d\sigma + \int_{\Sigma_2} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle dz d\sigma - \int_{\Sigma_3} \langle \underline{F}, \underline{n} \rangle dz d\sigma = \\ &= \int_0^{2\pi} \int_{-h}^h (a^2 \cos^2 \theta + a^2 \sin^2 \theta) dz d\theta + \int_0^a \int_0^{2\pi} r h d\theta dr - \int_0^a \int_0^{2\pi} r(-h) d\theta dr = \\ &= 2h a^2 \pi + 2h a^2 \pi + 2\pi h \frac{a^2}{2} + 2\pi h \frac{a^2}{2} = 6\pi h a^2. \end{aligned}$$